

PRAVIDLA HRY HELL GAME

**APOLLO GAMES**

APOLLO SOFT s.r.o.

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čertice (WILD)
2. Truhla
3. Hrst mincí
4. Karty
5. Pentagram
6. Čert
7. Pes
8. Kotel
9. Kříž
10. Lebka
11. Pergamen
12. Vidle

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD















Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

WILD		MULTIPLIER		
		3x	4x	5x
	5x	256 000 Kč	500 000 Kč	500 000 Kč
	4x	64 000 Kč	128 000 Kč	128 000 Kč
	3x	12 000 Kč	16 000 Kč	16 000 Kč
	2x	6 000 Kč	8 000 Kč	8 000 Kč
	5x	64 000 Kč	128 000 Kč	128 000 Kč
	4x	12 000 Kč	16 000 Kč	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč	8 000 Kč	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč	4 000 Kč	4 000 Kč
	4x	16 000 Kč	32 000 Kč	32 000 Kč
	3x	6 000 Kč	8 000 Kč	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč	4 000 Kč	4 000 Kč
	4x	4 000 Kč	8 000 Kč	8 000 Kč
	3x	2 000 Kč	4 000 Kč	4 000 Kč
	2x	1 000 Kč	2 000 Kč	2 000 Kč