

PRAVIDLA HRY RESPIN FIRE

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RESPIN FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RESPIN FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

FUNKCE RESPIN

Po obdržení výhry může náhodně nastat situace, kdy hráč obdrží funkci RESPIN. Funkce RESPIN spočívá v tom, že po okrajích obrazovky se rozhoří ohně, a hráči se válce zatočí zdarma znovu, přičemž obdrží stejnou výhru, která RESPIN iniciovala. Tato situace se může náhodně opakovat vícekrát. Někdy může nastat i situace, že ohně mohou občas vzplanout i po výhře, ale RESPIN se neaktivuje. RESPIN je zcela náhodná funkce a hráč nemůže ovlivnit, kdy se aktivuje.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Niže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 100.000,00 Kč 4× 50.000,00 Kč 3× 25.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 40.000,00 Kč 4× 20.000,00 Kč 3× 10.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 20.000,00 Kč 4× 10.000,00 Kč 3× 5.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 16.000,00 Kč 4× 8.000,00 Kč 3× 4.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 8.000,00 Kč 4× 4.000,00 Kč 3× 2.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 8.000,00 Kč 4× 4.000,00 Kč 3× 2.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 4.000,00 Kč 4× 2.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 4.000,00 Kč 4× 2.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>	