

PRAVIDLA HRY OLDSKOOL SPIN 81
APOLLO GAMES
APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- | | |
|-------------|--|
| 1. WILD | |
| 2. Sedmička | |
| 3. Zvonek | |
| 4. Bar | |
| 5. Meloun | |
| 6. Hrozen | |
| 7. Švestka | |
| 8. Pomeranč | |
| 9. Třešně | |

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Oldskool Spin 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Oldskool Spin 81 je čtyrválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuh linii dvakrát.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

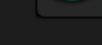
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

		VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
		VÝHRA	
		VÝHRA	
		VÝHRA	
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	160 000,00 Kč	-
	3x	16 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	60 000,00 Kč	2x
	3x	6 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	40 000,00 Kč	2x 4x
	3x	4 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	2 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x