










PRAVIDLA HRY NEON FUNK

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BAR 
3. Margharita 
4. Pinacolada 
5. Cubalibre 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony NEON FUNK v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

NEON FUNK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

NÁSOBENÍ VÝHRÝ

Během točení válců se může na levé straně obrazovky rozsvítit nápis Happy Hour. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

SPOJENÉ VÁLCE

Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto válcích padne stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p>Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 50.000,00 Kč 4× 20.000,00 Kč 3× 10.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 32.000,00 Kč 4× 8.000,00 Kč 3× 4.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 32.000,00 Kč 4× 8.000,00 Kč 3× 4.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 16.000,00 Kč 4× 6.000,00 Kč 3× 3.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 8.000,00 Kč 4× 4.000,00 Kč 3× 2.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 8.000,00 Kč 4× 4.000,00 Kč 3× 2.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 4.000,00 Kč 4× 2.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5× 4.000,00 Kč 4× 2.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>