

PRAVIDLA HRY SPIN MACHINE 81

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 2x



2. Sedma



3. Zvonek



4. BAR



5. Meloun



6. Hrozny



7. Švestka



8. Pomeranč



9. Třešně



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SPIN MACHINE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPIN MACHINE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.


PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	200 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Niže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p>Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.</p> <p>MULTIPLIKÁTOR WILD</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4× 160.000,00 Kč 3× 16.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4× 60.000,00 Kč 3× 6.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4× 40.000,00 Kč 3× 4.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4× 4.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4× 4.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4× 4.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4× 4.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4× 2.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>