



Název hry: TOWER BLOCKS

Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

Popis hry

Cílem hry je postavit co nejvyšší věž z kostek a tím získat výhru. Výhra je součinem celkové sázky a dosaženého výherního faktoru. Kostky se na hracím poli objevují vždy na jednom řádku a pohybují se vodorovně na řádku. Na prvním řádku se objeví 5 kostek, na druhém 4, na třetím 3, na čtvrtém 2 a od pátého řádku jedna kostka. Hráč zastavuje pohyb kostek na řádku stiskem tlačítka. Pokud zastaví kostky přesně nad sebou, pokračuje ve hře dál, dokud všechny kostky daného řádku nezastaví mimo již postavenou věž, tím hra končí. Hráč pokračuje do dalšího řádku vždy s tím počtem kostek, které zastavil nad kostkami v předchozím řádku.

Pokud nastane situace, že některá z kostek není nad kostkami z předchozího řádku, ale přesto některá z kostek ano, hráč pokračuje do dalšího řádku pouze s těmi kostkami, které zastavil nad kostkami z předchozího řádku. Kostky, které nebyly nad předchozím řádkem, mizí. Čím vyšší věž hráč postaví, tím větší výhry může dosáhnout podle výherní tabulky.

Funkce Lucky Roll: Pokud hráč netrefí žádnou z kostek řádku nad již postavenou věží, spustí se vždy funkce Lucky Roll a náhodně losuje ze tří možných výsledků:

1. Collect - Tato možnost ukončí hru a vyplatí hráči jím dosaženou výškověže.
2. Srdce - Hráč dostává nový pokus na zastavení kostky.
3. Level Up - Kostka se hráči automaticky posune nad postavenou věž a posune hráče o řádek výš.

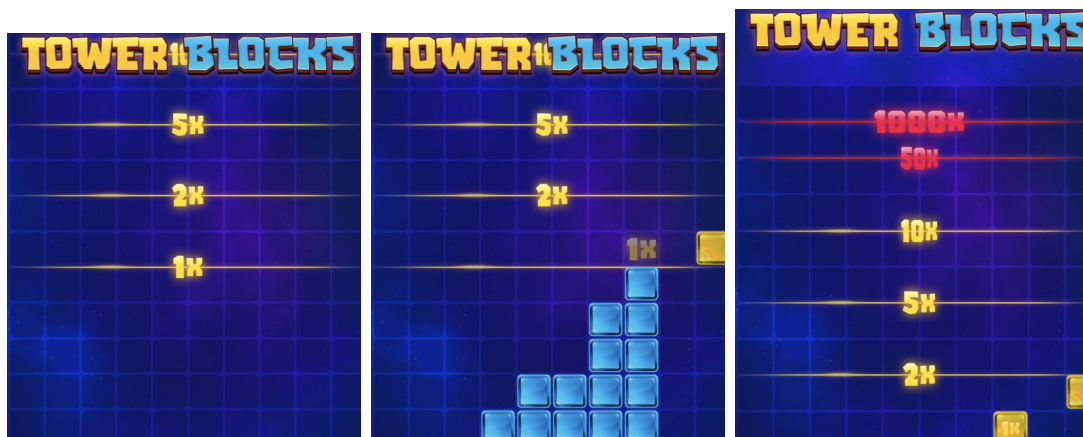
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, jakým způsobem bude hráč zastavovat kostky.

Výherní tabulka

Řádek	Výherní faktor
0-5	0 x n
6-7	1 x n
8-9	2 x n
10-11	5 x n
12-13	10 x n
14	50 x n
15	1000 x n

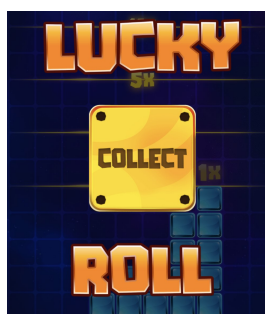
n = celková sázka na hru

Herní pole a prvky LUCKY ROLL



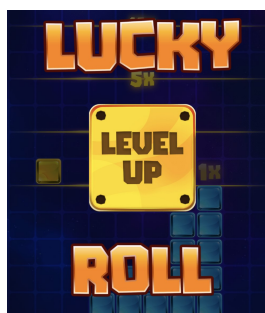
Obrázek 10: herní pole

- **LUCKY ROLL - COLLECT** Tato možnost ukončí hru a vyplatí hráči jím dosaženou výšku věže.



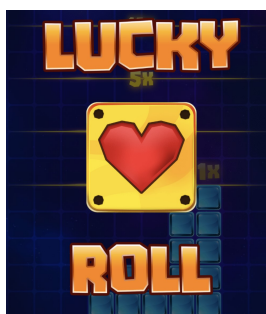
Obrázek 11: Lucky Roll - Collect

- **LUCKY ROLL - LEVEL-UP** Kostka se hráči automaticky posune nad postavenou věž a posune hráče o řádek výš.



Obrázek 12: Lucky Roll - Level-Up

- **LUCKY ROLL - SRDCE** Hráč dostává nový pokus na zastavení kostky.



Obrázek 13: Lucky Roll – Srdce