



Název hry: Kámen nůžky papír

Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	97,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

Popis hry

Cílem hry je porazit Goblina ve hře Kámen-Nůžky-Papír.

Základní logika hry: Kámen poráží nůžky, nůžky poráží papír a papír poráží kámen.

Před začátkem hry si hráč vybere jednu z obtížností:

Kouzelník - hráč má na hru 3 životy.

Amazonka - hráč má na hru 2 životy.

Bojovník - hráč má na hru 1 život.

Hra je zahájena stiskem tlačítka VSADIT poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry, a končí, jakmile hráč vyčerpá své životy nebo dosáhne maximálního možného násobku dle výherní tabulky zvolené obtížnosti. Hra probíhá v několika herních kolech, kdy v každém herním kole hráč zvolí herní prvek a současně je náhodně vylosován herní prvek Goblina. Po odečtení hodnoty sázky z pole KREDIT se objevuje Goblin a hráč zvolí herní prvek (kámen, nůžky nebo papír) pro dané herní kolo. Ve chvíli, kdy hráč herní kolo prohraje, ztrácí právě jeden život. S každou porážkou Goblina hráč zvyšuje násobek (výherní faktor) pro určení výhry dle výherní tabulky. Hra končí ve chvíli, kdy hráč nemá žádné životy, a je vyplacena výhra připadající na počet porážek Goblina dle výherní tabulky. Výhra je součinem sázky a dosaženého výherního faktoru.

Při remíze, tedy když jsou vylosovány stejné prvky, se losování opakuje a násobek pro výhru se nezvyšuje. Maximální počet výherních kol je 10.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výsledek hry je generován před interakcí hráče. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, kterou obtížnost či herní prvek si hráč zvolí.

Výherní tabulka Kouzelník

Počet poražených Goblinů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0,25 x n
3	0,5 x n
4	1 x n
5	2 x n
6	3 x n
7	5 x n
8	10 x n
9	25 x n
10	100 x n

n = celková sázka na hru