

## Název hry: FRUIT ROULETTE

### Informace o hře

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| typ hry         | ruleta    |
| výherní podíl   | 97,43%    |
| minimální sázka | 5 Kč      |
| maximální sázka | 500 Kč    |
| maximální výhra | 60 000 Kč |

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole. Ve hře Fruit Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18ti poli.

Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli SÁZKA. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.

Ve hře Fruit Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých symbolů. Pokud označené pole dopadne na daný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

### Speciální vlastnosti

- Speciální pole X2 a X5 Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

### Výherní tabulka

| Symbol   | Výherní faktor |
|----------|----------------|
| Třešně   | 2 x n          |
| Citrón   | 3 x n          |
| Hrozno   | 4 x n          |
| Meloun   | 6 x n          |
| Sedmička | 12 x n         |

n = celková sázka na symbol

63.4 Herní pole



Obrázek 15: Herní pole

SÁZKY Zobrazuje aktualně vsazené hodnoty.



Obrázek 16: Sázky

## Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT  $\geq$  SÁZKA.



Obrázek 17: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena kliknutím na pole vedle daného symbolu na který chce hráč vsadit.



Obrázek 18: tlačítka SÁZKA

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.



Obrázek 19: tlačítko ZRUŠIT