



Název hry: 5 HOT CASH

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,99 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol EXPAND WILD Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a v případě, že může doplnit výherní linii, roztáhne se na celý válec.
- Symbol SCATTER Symbol SCATTER se může objevit pouze na 2., 3. a 4. válci. SCATTER na válci aktivuje bonusovou hru VYHREJ, CO VIDÍŠ .
- Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ Hra graficky sestává ze dvou částí. Spodní část představuje 5 válců základní hry na 5 výherních linií. Prostor nad válci představuje pole pro Bonusovou hru VYHREJ, CO VIDÍŠ a sestává ze 3 bonusových válců a vpravo od válců může obsahovat žádnou, jednu nebo dvě nuly. Pokud se na válci v základní hře objeví symbol SCATTER, aktivuje se Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ a hráč získává jedno otočení zdarma (FREESPINS) na válci v poli Bonusové hry právě nad tím válcem, na kterém se SCATTER objevil v základní hře. Pokud se na válci v poli pro Bonusovou hru objeví hodnota "0", hráč získá ještě jedno otočení zdarma (RESPIN) na zbylých dvou válcích pole pro Bonusovou hru. Pokud se na válci v poli pro Bonusovou hru neobjeví žádná číslice, Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ končí. Pokud se objeví na válci číslice různá od nuly, hráč vyhrává hodnotu zobrazenou číslicemi v celém poli pro Bonusovou hru.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	3 x n	8 x n	50 x n
Meloun	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	5 x n	25 x n	1000 x n
WILD	-	-	-

n = celková sázka na hru