



Název hry: INCA TEMPLE

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi až osmi sloty na každém válci
počet výherních linií	10,15,20,25,30 nebo 35 výherních linií
výherní podíl	95,49 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Speciální symbol Disk slunce (WILD)** doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů SCATTER a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature WILD TEMPLE** Každých 10 otočení se spustí funkce WILD TEMPLE. Na levé straně válců bude umístěn speciální válec s bonusy, které se aktivují při každém 10. otočení. Bonusy mohou zahrnovat:
 - RANDOM APPEAR WILD (náhodné doplnění symbolů Disk Slunce (WILD))
 - MULTIPLIER (násobitel výher)
 - WILD REEL (celý válec pokrytý symboly Disk Slunce (WILD))

Během odpočtu 10 otočení se na válci může objevit symbol Reel Expand (SCATTER). Pokud se tak stane, matice se rozšíří o jeden další slot. Tento slot zůstane aktivní až do konce cyklu 10ti otoček a zároveň se odemkne další bonus. Matice se během cyklu může zvětšit až na maximální rozměr 5x8. Pokud se během cyklu objeví symbol Shift (SCATTER), bonusový sloupec vlevo se posune o jednu pozici dolů.

- **Feature Bonusová otočení zdarma FREESPINS** Při získání 3 symbolů Machu Picchu (SCATTER) se aktivuje bonusová hra s 10 otočeními zdarma (FREESPINS). Během této hry mohou válce dosáhnout libovolné výšky, a zároveň se spustí funkce WILD TEMPLE.



Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,05 x n	0.1 x n	0.5 x n
Q	0,05 x n	0.1 x n	0.5 x n
K	0,1 x n	0.2 x n	1 x n
A	0,1 x n	0.2 x n	1 x n
Had	0,15 x n	0.3 x n	1.5 x n
Orel	0.15 x n	0.3 x n	1.5 x n
Lama	0.2 x n	0.4 x n	2 x n
Jaguár	0.2 x n	0.4 x n	2 x n
Indián	1 x n	2 x n	10 x n
Disk Slunce (WILD)	-	-	10 x n
Machu Picchu (SCATTER)	-	-	-
Shift (SCATTER)	-	-	-
Reel Expand (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na hru