

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký WILD symbol, symboly měnící funkci MLHA, multiplikátor výher, divoký EXTRA WILD symbol, bonusové otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válce nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zajíc



Rys



Mouflon



Vlk



Konev
Divoký symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuální otočky bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci jsou drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÉ OTOČENÍ ZDARMA**











SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA.**

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Vlk	1000	300	200	100
	Mouflon	400	160	80	40
	Rys	160	80	40	-
	Zajíc	120	40	20	-
	A (Eso)	80	30	10	-
	K (Král)	80	30	10	-
	Q (Královna)	40	20	5	-
	J (Kluk)	40	20	5	-
	10 (Desítka)	20	10	5	-
	9 (Devítka)	20	10	5	-

JMENOVITÉ HODNOTY

Maximální sázka:	1000 Kč
Maximální výhra:	400 000 Kč
Výherní podíl:	94% - 97%
Statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč – 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK

HERNÍ UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ

**Start**

Spustit hru

**Změnit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Režim automatické hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

MOBILNÍ HERNÍ UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ

**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snižit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry



Hlasitost

Nastavení hlasitosti hry



Konec

Ukončit hru a zpět

KLÁVESOVÉ ZKRATKY



Mezerník

Spustit hru (1)



Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Spustit hru (2)



Podržte Enter

Režim automatické hry (2)



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snižit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět