

BOW OF ARTEMIS

Hra „Bow of Artemis“ je online klastrová hra s 8 válci. Základní hra obsahuje symboly „Wild“. Hra obsahuje funkci „Funkce Roztočení“, funkci „Kaskáda“, funkci „Progresivní Speciální funkce Lovu“ a funkci „Koupit Free Spins“.

Všechny symboly vyplácejí výhry v blocích nejméně 5 symbolů propojených horizontálně nebo vertikálně.
Hra se hraje na mřížce symbolů o velikosti 8×8 pozic.

						
25+ 10 000,00 CZK 20-24 2 000,00 CZK 15-19 500,00 CZK 12-14 250,00 CZK 9-11 125,00 CZK 8 50,00 CZK 7 25,00 CZK 6 15,00 CZK 5 10,00 CZK	25+ 5 000,00 CZK 20-24 1 000,00 CZK 15-19 250,00 CZK 12-14 125,00 CZK 9-11 75,00 CZK 8 25,00 CZK 7 12,50 CZK 6 7,50 CZK 5 5,00 CZK	25+ 3 000,00 CZK 20-24 500,00 CZK 15-19 150,00 CZK 12-14 75,00 CZK 9-11 37,50 CZK 8 12,50 CZK 7 7,50 CZK 6 5,00 CZK 5 3,00 CZK	25+ 1 500,00 CZK 20-24 250,00 CZK 15-19 100,00 CZK 12-14 50,00 CZK 9-11 25,00 CZK 8 7,50 CZK 7 5,00 CZK 6 3,00 CZK 5 2,50 CZK	25+ 1 000,00 CZK 20-24 200,00 CZK 15-19 75,00 CZK 12-14 37,50 CZK 9-11 20,00 CZK 8 6,00 CZK 7 4,00 CZK 6 2,50 CZK 5 2,00 CZK	25+ 750,00 CZK 20-24 150,00 CZK 15-19 50,00 CZK 12-14 25,00 CZK 9-11 15,00 CZK 8 5,00 CZK 7 3,00 CZK 6 2,00 CZK 5 1,50 CZK	25+ 500,00 CZK 20-24 100,00 CZK 15-19 37,50 CZK 12-14 20,00 CZK 9-11 10,00 CZK 8 3,50 CZK 7 2,00 CZK 6 1,50 CZK 5 1,00 CZK

 Toto je symbol WILD, který nahrazuje všechny symboly. Objevuje se pouze jako součást speciálních funkcí BALÍČEK WILD a ŠTASTNÉ SYMBOLY WILD. Stejný symbol WILD se může spojit a vytvořit několik výherních kombinací s různými symboly.

Tabulka výplat udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu ke zvolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10,00 CZK.

FUNKCE KASKÁDA

SPECIÁLNÍ FUNKCE KASKÁDA funguje tak, že se po každém roztočení vyplatí výherní kombinace a následně všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly pak spadnou směrem dolů a prázdná místa budou nahrazena novými symboly, které přijdou shora.

Padání bude pokračovat, dokud se nepřestanou objevovat výherní kombinace nebo funkce roztočení v důsledku padání.

Všechny výhry se přičítají k zůstatku hráče poté, co byly přehrány všechny pády, které byly výsledkem základního roztočení.

SPECIÁLNÍ FUNKCE ROZTOČENÍ

V základní hře se při každém roztočení mohou za běžnými symboly objevit speciální barevné značky. Kdykoli se nad označeným místem objeví výhra, spustí se v závislosti na barvě značky speciální funkce roztočení.



Hnědá značka vyhrává ZACHATEK HONU. Po skončení všech padání, které byly výsledkem aktuálního roztočení, se vyčistí obrazovka od všech symbolů a na obrazovce se objeví nové symboly.



Tyrkysová značka vyhrává BALICEK WILD. Po skončení všech padání z aktuálního roztočení se všechny výskyty jednoho náhodného symbolu na obrazovce změní na symboly Wild.



Fialová značka uděluje VELKOU HRU LOVCE. Po skončení všech padání, která jsou výsledkem aktuálního roztočení, se na náhodná místa na obrazovce přidají náhodné bloky stejných symbolů o velikosti 2x2.



Červená značka uděluje KOLOSALNI HRU. Po skončení všech padání, která jsou výsledkem aktuálního roztočení, se na náhodná místa na obrazovce přidá náhodný blok stejných symbolů o velikosti 3x3, 4x4 nebo 5x5.



Modrá značka uděluje STASTNE SYMBOLY WILD. Po skončení všech padání z aktuálního roztočení se na obrazovku na náhodných pozicích přidá libovolný počet symbolů WILD v rozmezí od 5 do 15.



Zelená značka uděluje SILU. Po skončení všech padání z aktuálního roztočení se na obrazovku náhodně přidá 10 až 30 náhodných výherních symbolů na náhodných pozicích.

Pokud při jednom roztočení vyhrajete více speciálních funkcí, odehrají se v následujícím pevně stanoveném pořadí: ZACHATEK HONU, BALICEK WILD, VELKÁ HRA LOVCE, KOLOSALNI HRA, STASTNE SYMBOLY WILD a nakonec SÍLA.

PROGRESIVNÍ SPECIÁLNÍ FUNKCE LOVU

Při každém roztočení se spočítá počet výherních symbolů, které během padání explodovaly, a naplní se ukazatel LOVU. Po dosažení určitého počtu symbolů se spustí speciální funkce LOV. Když v důsledku padání neexploduje žádný další výherní symbol, ukazatel se resetuje na nulu.

Sbírejte body za roztočení v základní hře s padáními a speciálními funkcemi roztočení pro spuštění LOVU na 1. úrovni.

Pro spuštění speciální funkce bez počátečního násobiče je třeba nasbírat minimálně 105 bodů, pokud pak při spouštěcím roztočení nasbíráte 130, 155 nebo 185 bodů, spustí se speciální funkce s násobičem x2, x3 nebo x5.

Násobič se vztahuje na všechny výhry během speciální funkce. LOV se spustí po skončení všech padání a modifikátorů roztočení z aktuálního roztočení.

Během speciální funkce na každé úrovni se všechny modifikátory roztočení zaručeně odehrají jednou za úroveň v daném pořadí.

V každé úrovni nasbírejte dostatečný počet výherních symbolů, abyste postoupili do další úrovně.

Úroveň 2 - nasbírejte 140 výherních symbolů během úrovně 1, abyste postoupili a k celkovému násobiči získali násobič +x1. Pokud během 1. úrovně nasbíráte 165, 190 nebo 220 výherních symbolů, k celkovému násobiči se přidá +x2, +x3 nebo +x5.

Úroveň 3 - nasbírejte 140 výherních symbolů během úrovně 2, abyste postoupili a k celkovému násobiči získali násobič +x1. Pokud během 1. úrovně nasbíráte 170, 190 nebo 220 výherních symbolů, k celkovému násobiči se přidá +x2, +x3 nebo +x5.

Úroveň 4 - nasbírejte 152 výherních symbolů během úrovně 3, abyste postoupili a k celkovému násobiči získali násobič +x1. Pokud během 1. úrovně nasbíráte 190, 200 nebo 220 výherních symbolů, k celkovému násobiči se přidá +x2, +x3 nebo +x5.

Speciální funkce skončí, pokud se nepodaří nasbírat dostatečný počet výherních symbolů pro postup do další úrovně nebo pokud se odehrají všechny speciální funkce roztočení z 5. úrovně.

KOUPENÍ SPECIÁLNÍ FUNKCE LOV

SPECIÁLNÍ FUNKCI LOV můžete okamžitě spustit v základní hře zakoupením za 100x aktuální celkové sázky.

Zakoupená speciální funkce se spustí po skončení všech padání a speciálních funkcí roztočení v roztočení základní hry, které ji spustilo.

Pro postup po úrovních v zakoupeném kole LOVU sbírejte výherní symboly následujícím způsobem:

Úroveň 2 - nasbírejte 125 výherních symbolů během úrovně 1, abyste postoupili a k celkovému násobiči získali násobič +x1. Pokud během 1. úrovně nasbíráte 145, 165 nebo 210 výherních symbolů, k celkovému násobiči se přidá +x2, +x3 nebo +x5.

Úroveň 3 - nasbírejte 130 výherních symbolů během úrovně 2, abyste postoupili a k celkovému násobiči získali násobič +x1. Pokud během 1. úrovně nasbíráte 150, 180 nebo 230 výherních symbolů, k celkovému násobiči se přidá +x2, +x3 nebo +x5.

Úroveň 4 - nasbírejte 140 výherních symbolů během úrovně 3, abyste postoupili a k celkovému násobiči získali násobič +x1. Pokud během 1. úrovně nasbíráte 160, 190 nebo 240 výherních symbolů, k celkovému násobiči se přidá +x2, +x3 nebo +x5.

Úroveň 5 - nasbírejte 160 výherních symbolů během úrovně 4, abyste postoupili a k celkovému násobiči získali násobič +x1. Pokud během 1. úrovně nasbíráte 180, 210 nebo 250 výherních symbolů, k celkovému násobiči se přidá +x2, +x3 nebo +x5.

Parametry hry:

Nejvyšší sázka 500,00,- Kč

Nejvyšší výhra 500 000,- Kč

Výherní podíl 94,05 – 96,02 % (lze nastavit na serveru).

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra je omezena na 10 000x sázky. Pokud celková výhra v KOLE S OTOČENÍMI ZDARMA dosáhne 10 000násobku, kolo okamžitě skončí, výhra se připíše a všechna zbývající otočení zdarma propadnou.

PRAVIDLA HRY

VOLATILITA



Hra s vysokou volatilitou vyplácí výhry v průměru méně často, zato existuje vyšší šance získat velké výhry v krátkém časovém rozpětí.

V každé výherní kombinaci se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Při výhře na více blocích se k celkové výhře přičítají všechny výhry.

Všechny výhry jsou vynásobeny základní sázkou.

Všechny hodnoty jsou vyjádřeny jako skutečné výhry v mincích.

Výhry z LOVU získá hráč po dokončení kola.

Celková výhra LOVU v historii obsahuje celou výhru cyklu.

.

JAK HRÁT

Klikáním na tlačítka  a  změníte hodnotu sázky a otevřete nabídku sázek. Vyberte sázku, kterou chcete ve hře používat.

HLAVNÍ HERNÍ ROZHRANÍ

Tlačítko  otevře nabídku NASTAVENÍ s možnostmi ovlivňujícími způsob hry.

Tlačítko  zapíná a vypíná zvuk a hudbu.

Tlačítko  otevře stránku informační stránku

U položek KREDIT a SÁZKA zjistíte, jaký je váš aktuální zůstatek a aktuální celková sázka.

Po kliknutí na štitky můžete přepínat mezi zobrazením mincí a zobrazením zůstatku.

Tlačítka  a  zvýšíte nebo snížíte aktuální sázku a otevřete nabídku sázek, kde můžete změnit nominální hodnotu sázky.

Tlačítkem  spustíte hru.

Tlačítko AUTOPLAY otevírá nabídku automatického hraní.

Klikněte znovu na tlačítko  pro zastavení.

NABÍDKA NASTAVENÍ

ÚVODNÍ OBRAZOVKA – Zapíná a vypíná úvodní obrazovku

ATMOSFÉRICKÝ ZVUK – Zapíná a vypíná hudební a zvukovou kulisu

ZVUKOVÉ EFEKTY – Zapíná a vypíná herní zvukové efekty

HISTORIE HER – Otevře stránku s historií her

INFORMAČNÍ OBRAZOVKA

◀ a ▶ přechází mezi informačními stránkami ✕ zavře informační obrazovku

NABÍDKA SÁZEK

Nabídka sázek ukazuje násobitel sázky, který je ve hře k dispozici a také aktuální celkovou sázku v mincích i v penězích.

Příslušné hodnoty můžete měnit tlačítky + a - v polích SÁZKA a HODNOTA MINCE.

AUTOPLAY

Automatickou hru spustíte kliknutím na tlačítka zobrazující možný počet automatických roztočení.

Možnost PŘESKAKOVAT OBRAZOVKY po krátké prodlevě automaticky přeskočí úvodní a koncovou obrazovku speciální funkce.