

RESPIN DOUBLE

Herní plán



casimi

Obsah

1. Základní popis	4
2. Popis prostředí hry	5
2.1. Ikony obsluhy	5
2.2. Ikony základních funkcionalit	5
2.3. Ikony ovládání hry	6
2.4. Displeje	7
3. Speciální symboly	7
3.1. Divoký symbol WILD	7
4. Hrací pole	7
5. Plné pole	8
6. Náповěda	9
7. Výherní tabulka	9
8. Charakteristiky hry	10
8.1. Symboly	10
8.2. Výherní linie	10
8.3. Výherní tabulka	11
8.4. Základní charakteristiky	12
8.4.1. Varianta 96%	12
8.4.2. Varianta 94%	12
8.4.3. Varianta 92%	12

Historie verzí dokumentu

<i>Datum</i>	<i>Verze</i>	<i>Autor</i>
26.5.2022	1.0	Bc. Michal Šmigura
25.8.2022	1.1	Bc. Michal Šmigura
30.8.2023	2.0	Bc. Michal Šmigura
18.12.2023	2.1	Bc. Michal Šmigura

1. Základní popis

Respin Double (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 (2x3) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičte na účet hráče.

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:
- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).

- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

**MUSIC**

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

**LANGUAGE**

- výběr jazyka textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Hrací pole

Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

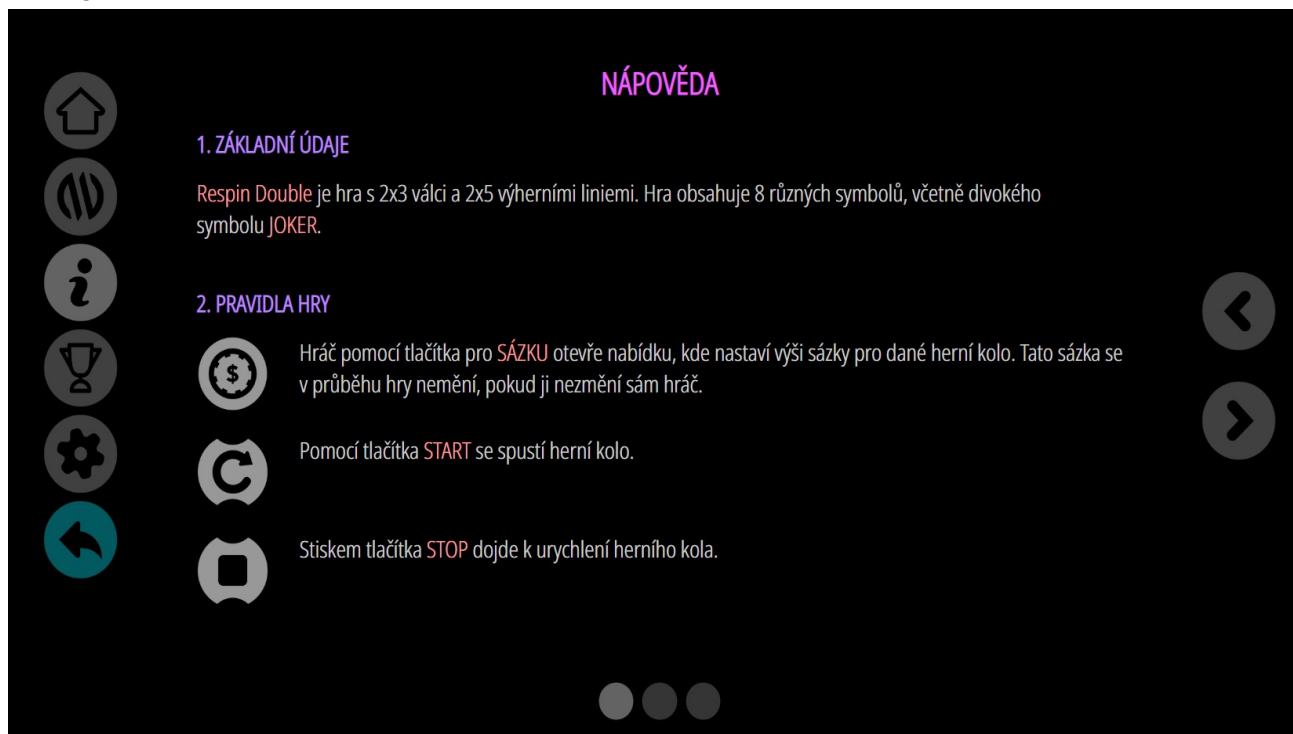
5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (v dané části hracího pole), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích (v dané části hracího pole) zdvojnásobena.

Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

6. Náповěda

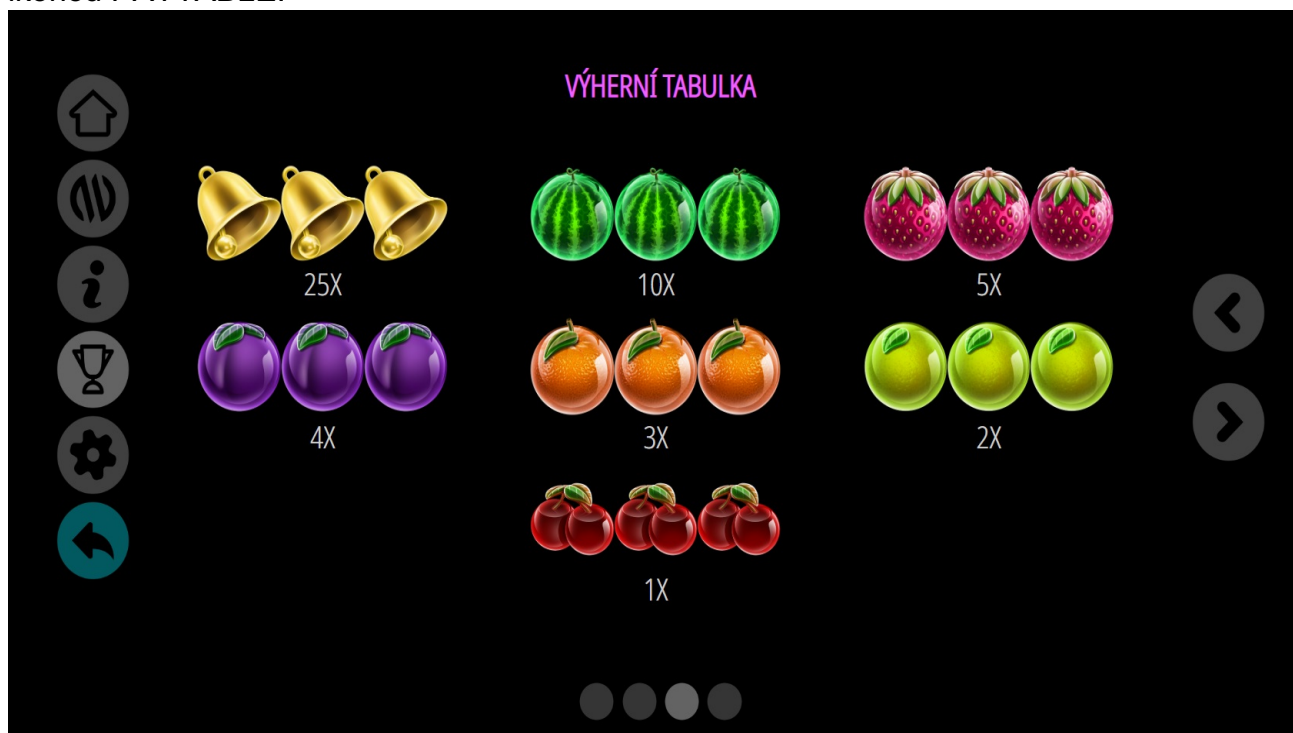
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Náповěda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

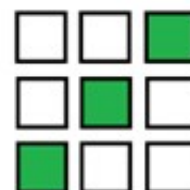
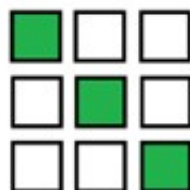
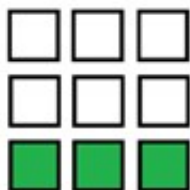
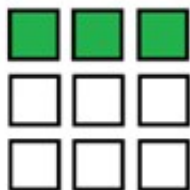
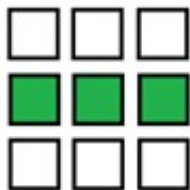
8.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Mandarine	
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	5
	4
	3
	2
	1

8.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,86 %

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,04 %

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,04 %