

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1466

Bomberos

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 2 až 5 výherných symbolov v 20 pevných výherných líniah.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápoedu, výhernú tabuľku, história hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skratiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v minciach v pravom hornom rohu herného pola. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej líni. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a ostávajúci počet voľných otáčok.

Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 € v základnej hre, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla KARTA SO SRDCOM. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo ŠTART sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá KARTA SO SRDCOM a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísat aktuálnu výhru z pola **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej volby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **ZVON**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolu **SIRÉNA** (scatter). Každý divoký symbol ktorý je súčasťou výhernej kombinácie zdvojnásobuje výhru za danú výhernú kombináciu. V prípade dvoch divokých symbolov sa výhra násobí 4 krát, v prípade troch symbolov 8 krát a v prípade štyroch symbolov 16 krát. Výherná línia zložená z 5 symbolov ZVON sa nemôže vytvoriť.

Bonusová hra Voľné Otáčky

Bonusový symbol je symbol **SIRÉNA** (scatter), zobrazuje sa na 2., 3. a 4. valci. Ak sa zobrazia 3 symboly SIRÉNA, spustí sa bonusová hra Voľné Otáčky s 10 voľnými otáčkami. Počas bonusovej hry sa výherné kombinácie pred výpočtom výhry uzamknú, následne sa spustia opakovane roztočenia (respin). Ak sa zobrazí symbol ktorý dopĺňa uzamknutú výhernú kombináciu, výherná kombinácia s doplnením symbolom sa znova uzamkne na nasledujúci respin. Ak sa neobjaví nový výherný symbol alebo sa celé herné pole zaplní uzamknutými symbolmi, respin pokračovať nebude. Voľné Otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT/PENIAZE** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné Otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné Otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky a respinov kumulované v poli **VÝHRA**. V priebehu Voľných Otáčok nie je možné vyhrať ďalšie voľné otáčky.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100,00 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Eso	100	60	40	20
	Kráľ	60	32	16	8
	Kráľovná	32	16	8	-
	Dolník	20	8	4	-
	10	16	6	2	-
	9	12	6	2	-
	8	8	4	1	-
	7	6	3	1	-
	6	4	2	0,5	-
	5	4	2	0,5	-
	Zvon (divoký symbol)	-	-	-	-
	Siréna (scatter symbol)	-	-	10 volných otáčok	-