

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1905

### 81 Bubble Pop

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línii (criss-cross) pri 3 výherných symboloch a 81 výherných línii (criss-cross) pri 4 výherných symboloch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **START/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKE HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, história hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKE HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniah. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Kombinácia mystery symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a výhra za najvyšší počet mystery symbolov. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Pri dosiahnutí kombinácií výhier, ktorá by mala byť vyššia ako 100 000€, sa objaví správa „Dosiahli ste výherný limit“ a hra končí.

#### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla KARTA SO SRDCOM. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo START sa výhra pripočítá ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá KARTA SO SRDCOM a „✓“ nahradia tlačidlá ŽETÓN a ZATOČENÉ ŠÍPKY po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole DOUBLE) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísat aktuálnu výhru z pola VÝHRA stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### **Bezplatné nahradzanie symbolov**

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov zhora nadol. Bezplatné nahradzanie symbolov môže pokračovať, ak sa na základe prepudu symbolov vytvoria nové výherné kombinácie. Hráč začína hru s počiatocným násobiteľom x1. Každé bezplatné nahradenie symbolov zvyšuje násobiteľa o 1. Maximálny násobiteľ je x7. Výhry sa vyhodnocujú po každom bezplatnom nahradení symbolov a sú násobené aktuálne najvyšším dosiahnutým násobiteľom. Ak sa po bezplatnom nahradení symbolov nevytvorí žiadna nová výherná kombinácia, bezplatné nahradzanie symbolov pokračovať nebude a celkový násobiteľ sa obnoví na základnú hodnotu x1.

#### **Divoký symbol**

Divoký symbol je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolu **MYSTERY**. Divoký symbol sa zobrazuje na valcoch 2, 3 a 4.

#### **Mystery symbol**

Ak hráč získá 3 alebo 4 symboly **MYSTERY** kdekoľvek na rozdielnych valcoch, tak je odmenený náhodnou výhrou podľa výhernej tabuľky.

#### **Herné limity**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100,00 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €** (1 000 násobok stávky)

#### **Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)**

Symbol	Názov	4x	3x
	<b>Mystery</b> (mystery symbol)	40 – 80	5 - 20
	<b>Hviezda</b>	20	10
	<b>Melón</b>	10	5
	<b>Hrozno</b>	5	2
	<b>Čerešňa</b>	3	1
	<b>Srdce</b>	2	1
	<b>Káro</b>	1,5	0,5

Symbol	Názov	4x	3x
	Pika	1	0,5
	Tref	1	0,5
	Wild (divoký symbol)	-	-