

okamžitá loterie FUNNY SHEEP 2

1. Pro okamžitou loterii FUNNY SHEEP 2 je vydána emise celkem 10 000 000 kusů losů okamžité loterie. Herní jistina pro emisi činí 100 000 000 Kč, z čehož částka určená pro výplatu výher činí 80 % z herní jistiny, tj. 80 000 000 Kč při celkovém počtu 6 506 080 kusů výherních losů pro danou emisi. Emise je rozdělena na 10 shodných sérií. Každá série obsahuje 1 000 000 kusů losů okamžité loterie. Herní jistina pro sérii činí 10 000 000 Kč, z čehož částka určená na výplatu výher činí 80 % z herní jistiny série, tj. 8 000 000 Kč při celkovém počtu 650 608 kusů výherních losů pro jednotlivou sérii. Jednotlivé série emise budou postupně zpřístupněny v Internetové platformě. Každý los obsahuje 14místný identifikační kód, který obsahuje identifikační číslo emise, identifikační číslo série a identifikační číslo losu v sérii.
2. Předmětem výhry v okamžité loterii FUNNY SHEEP 2 jsou peněžní prostředky.
3. Cena losu je fixní ve výši 10 Kč.
4. Počet a výše výher v emisi:

Emise:			Jednotlivá série:		
Výše výhry	Počet výherních losů	Výhry celkem	Výše výhry	Počet výherních losů	Výhry celkem
5 Kč	3 500 000	17 500 000 Kč	5 Kč	350 000	1 750 000 Kč
10 Kč	2 000 000	20 000 000 Kč	10 Kč	200 000	2 000 000 Kč
20 Kč	500 000	10 000 000 Kč	20 Kč	50 000	1 000 000 Kč
30 Kč	105 000	3 150 000 Kč	30 Kč	10 500	315 000 Kč
50 Kč	300 000	15 000 000 Kč	50 Kč	30 000	1 500 000 Kč
100 Kč	80 000	8 000 000 Kč	100 Kč	8 000	800 000 Kč
200 Kč	20 000	4 000 000 Kč	200 Kč	2 000	400 000 Kč
1 000 Kč	1 000	1 000 000 Kč	1 000 Kč	100	100 000 Kč
5 000 Kč	70	350 000 Kč	5 000 Kč	7	35 000 Kč
100 000 Kč	10	1 000 000 Kč	100 000 Kč	1	100 000 Kč
Celkem:	6 506 080	80 000 000 Kč	Celkem:	650 608	8 000 000 Kč

5. Pravděpodobnost získání výherního losu je 1 : 1,54.
6. Prodej losů okamžité loterie bude ukončen 31.12.2031.
7. Popis okamžité loterie:
 - a. Účastník okamžité loterie (dále jen „účastník“) si v Internetové platformě vybere okamžitou loterii FUNNY SHEEP 2. Podmínkou pro účast na hře za peníze je kompletní a aktivované Uživatelské konto, navýšený o minimální částku umožňující nákup jednoho losu, tj. 10 Kč. Účastník může los vyzkoušet také v režimu pro zábavu (DEMO), jako nepřihlášený účastník, bez použití finančních prostředků.
 - b. Ve spodní části se nacházejí informační panely:

- i. ZŮSTATEK / DEMO – informuje o aktuálním peněžním (DEMO) zůstatku na Uživatelském kontu.
 - ii. VKLAD – informuje o hodnotě sázky (cena losu).
 - iii. VÝHRA – informuje o výši získané výhry po setření losu.
 - c. Pole VKLAD zobrazuje cenu losu, účastník zahájí hru kliknutím na tlačítko KOUPIT.
 - d. Po zakoupení losu má účastník k dispozici hrací pole se šesti pozicemi, pod kterými jsou ukryté symboly.
 - e. Cílem hry je odkrýt šest pozic na hracím poli, najít tři stejné symboly a získat tak výhru, která se zobrazí u výherních symbolů.
 - f. Kombinaci symbolů na jednotlivých pozicích může účastník odkrývat postupně kliknutím na příslušnou pozici nebo kliknutím na tlačítko SETŘÍT dá účastník pokyn k setření losu najednou. V obou případech je účastníkovi odečtena cena losu a proveden záznam o hře v Uživatelském kontu.
 - g. Na jednom losu je možné získat jen jednu výhru.
 - h. Celková výhra se zobrazí v poli VÝHRA a účastníkovi je ihned připsána na Uživatelské konto. Po připsání výhry může účastník pokračovat v okamžité loterii nákupem nového losu dosavadním způsobem nebo loterii ukončit.
 - i. Účastník může zvolit počet automatických nákupů losů a automatických setření losu. Účastník může automatický proces kdykoliv ukončit. V případě volby automatického nákupu účastníkem proběhne celý proces nákupu losu a setření losu bez potřeby klikání účastníka na tlačítka. Transakce Sázek a Výher jsou při volbě automatického nákupu zapisovány na hráčský účet postupně.
 - j. V poli ZŮSTATEK (DEMO – pokud účastník hraje pro zábavu) se po celou dobu účasti v okamžité loterii zobrazuje aktuální peněžní zůstatek v Uživatelském kontu.
8. Okamžitá loterie FUNNY SHEEP 2 je dostupná i na mobilních zařízeních, přičemž cena losu, princip a logika hry a výše výher jsou totožné s verzí pro PC.