

ROULETTE

Jedná se o Přenášenou Živou hru, ve které Účastník hazardní hry uzavírá Sázky na sázkové pozice detailně popsané níže.

Na kole rulety najde Účastník hazardní hry 37 jamek očíslovaných od nuly do 36. „Oblast vnitřních Sázek“ a „oblast vnějších Sázek“ jsou dvě hlavní oblasti stolu, na které se umísťují sázky. Každá z nich nabízí mnoho různých způsobů, jak vsadit, a odlišné limity Sázek, které jsou uvedeny níže.

Průběh hry



- Účastník hazardní hry vsadí libovolné množství žetonů (do limitů stolu) na sázkové pozice
- Po předem stanoveném čase se kolo roztočí a Krupiér kuličku vrhne do kola.
- Poté je Krupiérem oznámen konec Sázek a čeká se na vyhlášení hry
- Kulička se zastaví v číselné jamce v kole a oznámí se výsledek.
- Okamžitě se vyhodnotí vítězné sázky a pokračuje se další hrou.

Průběh sázení

- Pokud při vstupu ke stolu právě probíhá hra, nové Sázky na další hru se přijímají po ukončení stávající hry.
- Sázkou lze umístit vybráním herního žetonu a položením/kliknutím na hrací box.
- Lze umístit několik žetonů současně na různé sázkové pozice.
- Časovač v okně hry ukazuje, kolik času zbývá na uzavření Sázek.
- Do vyhlášení konce Sázek a jejich potvrzení, lze Sázky odebrat pomocí tlačítka „Zpět“.
- Po slovním oznámení krupiérem a vizuálním signálu **Konec Sázek** začíná hra.
- Výhry za vítězné sázky se vyplácejí na konci každé hry.
- Účast na další hře se provede vsazením nových Sázek, nebo pomocí tlačítka **VSADIT ZNOVU**, které zopakuje sázky předchozí hry.

Možnosti sázení

Vnitřní a Vnější Sázky, Racetrack a Sousední Sázky

- Na plátno rulety lze libovolně sázet žetony do maximálních limitů v libovolné kombinaci Sázek na číslo, skupiny čísel, nebo vnějších sázek.



0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2to1
	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2to1
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2to1
	1st 12				2nd 12				3rd 12				
	1-18		SUDÉ						LICHÉ		19-36		

Obrázek 1 - Plátno rulety

- Na „**Racetracku**“ lze uzavřít následující vedlejší Sázky: „Tier“, „Voisins“, „Zero“, „Orphelins“ a „Sousední Sázky“. Pomocí tlačítek **plus (+)** a **mínus (-)** nacházejících se vedle Racetracku, lze upravit kolik sousedních čísel po obou stranách vybraného čísla bude vsazeno (od 1 do 9).

Typy sázek

Vnitřní ruletové Sázky

Jedná se o čísla na vnitřní ploše rozvržení ruletového stolu, obsahuje Sázky na konkrétní čísla.

- Sázka na číslo, „Straight up“**
Umístěním žetonu na střed čísla lze vsadit na libovolné číslo včetně nuly (0). Maximální vklad pro tuto Sázku je uveden na panelu **Limity**.
- Sázka na dvě čísla, „Split“**
Na dvě čísla lze vsadit umístěním žetonu na čáru, která tato dvě čísla rozděluje. Maximální vklad pro tuto Sázku představuje maximální **Sázku na číslo** vynásobenou dvěma.
- Tři čísla, „Street“**
Na řadu tří čísel (street) lze vsadit umístěním žetonu na hraniční čáru ruletového stolu na konec příslušné řady. Sázka na tři čísla 0, 1 a 2 nebo 0, 2 a 3 je speciální Sázka **Tři čísla**. Maximální vklad pro tuto sázku představuje maximální **Sázku na číslo** vynásobenou třemi.
- Rohová Sázka, „Corner“**
Na čtyři čísla lze vsadit umístěním žetonu do rohu, kde se tato čtyři čísla setkávají. Maximální vklad pro tuto Sázku představuje maximální **Sázku na číslo** vynásobenou čtyřmi.

- **Sázka Basket**

Na čísla 0, 1, 2 a 3 si lze vsadit umístěním žetonu na hraniční čáru, kde se protíná čára mezi nulou (0) a prvním řádkem. Maximální vklad pro tuto Sázku představuje, stejně jako Rohová sázka, maximální **Sázku na číslo** vynásobenou čtyřmi.

- **Sázka na šest čísel, „Sixline“ (Linie)**

Lze vsadit na dva Streety (tj. na šest různých čísel ve dvou řadách, tři čísla v každé řadě), a to položením žetonu na hraniční čáru ruletového stolu v místě, kde ji protíná čára oddělující obě řady. Maximální vklad pro tuto Sázku představuje maximální **Sázku na číslo** vynásobenou šesti.

Vnější ruletové Sázky

Jedná se o sázkové pozice na vnějším okraji hrací plochy, např. **Sudá, Lichá, Červená, Černá** atd.

- **Sázka na sloupec, „Column“**

Sázku na všech dvanáct čísel ve sloupci lze uzavřít vsazením na jedno ze tří políček označených jako „**2to1**“. Pokud padne některé z čísel ve vybraném sloupci, výhra se vyplácí v poměru 2:1. Pokud padne nula (0), Účastník hazardní hry svou Sázku prohrává, protože není součástí žádného sloupce, ani tuctu. Tato možnost Sázky má minimální a maximální limity, které nejsou odvozeny od **Sázky na číslo**, a najdete je na panelu **Limity stolu**.

- **Tucet, „Dozen“**

Na skupinu dvanácti čísel lze vsadit umístěním žetonu na pole označená jako „**1st 12**“, „**2nd 12**“ a „**3rd 12**“. Pokud padne jedno z 12 čísel, vyplácí se vám výhra v poměru 2:1. Tato možnost Sázky má minimální a maximální limity, které nejsou odvozeny od **Sázky na číslo**, a najdete je na panelu **Limity stolu**.

- **Červená/černá (Red/Black), Sudá/lichá (Even/Odd), Nízká (1–18) / Vysoká (19–36)**

Na jedno z políček podél dlouhé strany stolu lze vsadit na polovinu čísel na ruletě (kromě nuly). Každé políčko obsahuje 18 čísel. U všech těchto Sázek vyhrává Účastník hazardní hry v poměru 1:1. Pokud padne nula (0), Účastník hazardní hry svou Sázku prohrává. Tato možnost Sázky má minimální a maximální limity, které nejsou odvozeny od **Sázky na číslo**, jsou uvedeny na panelu **Limity**.

Výplatní poměry vnitřních Sázek:

Název Sázky	Počet pokrytých čísel	Výplatní poměr
Straight up (Sázka na číslo)	1	35:1
Split (Sázka na dvě čísla)	2	17:1
Street (Sázka na tři čísla)	3	11:1
Corner (Sázka na čtyři čísla)	4	8:1
Sixline (Sázka na šest čísel)	6	5:1

Výplatní poměry vnějších Sázek:

Název Sázky	Počet pokrytých čísel	Výplatní poměr
Červená (Red)	18	1:1
Černá (Black)	18	1:1
Lichá (Odd)	18	1:1
Sudá (Even)	18	1:1
Nízká (1-18)	18	1:1
Vysoká (19-36)	18	1:1
1.,2. nebo 3. tucet (1st 12, 2nd 12, 3rd 12)	12	2:1
1.,2. nebo 3. sloupec	12	2:1

Sázky na Racetrack (náhled rulety)



Obrázek 2 - Racetrack

- Kromě oblastí vnitřních a vnějších Sázek může Účastník hazardní hry sázet také na oblast zvanou Racetrack (tedy náhled rulety).
- Tato oblast svým formátem představuje skutečné pořadí, ve kterém se čísla objevují na samotném kole. Umístěním žetonů na některé z čísel vsadí Účastník hazardní hry žetony na toto číslo i na přiléhající čísla (známá jako sousední čísla), která se nachází po obou stranách tohoto čísla.
- Náhled rulety může Účastník hazardní hry využít pro vsazení dalších čtyř speciálních Sázek, z nichž každá má přesně určeno, kam jsou žetony vsazeny, viz následující kapitoly.

Malá Série (Tier)

- Tier nebo v češtině „Malá série“ je Sázka na dvanáct čísel mezi čísly 27 a 33. Konkrétně se jedná o čísla 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.
- Při Sázce se používá šest žetonů, přičemž na každý split (Sázka na dvě čísla) se umístí jeden žeton: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.
- Malá série jako jediná série na ruletě obsahuje pouze Sázky na Splits, tudíž je výplata na každém čísle stejná, viz následující tabulka.
- Celková Sázka „Malé série“ představuje 6 x hodnotu vybraného žetonu.

Velká Série (Voisins)

- Velká Série neboli Voisins, je Sázka, při které se umístí na hrací plochu devět žetonů: dva žetony na trojici 0/2/3, dva žetony jako **Rohová Sázka** na 25/26/28/29 a po jednom žetonu na splits 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 a 32/35.
- Celková Sázka „Velké série“ představuje 9 x hodnotu vybraného žetonu.

Orphelins

- Tato čísla tvoří dva díly kola mimo **Malou a Velkou sérii**. Obsahují celkem osm čísel: 17, 34, 6 a 1, 20, 14, 31, 9. Jeden žeton se umístí jako Sázka na číslo 1 a jeden žeton na každý ze splitů: 6/9; 14/17; 17/20 a 31/34.
- Celková Sázka „Orphelins“ představuje 5 x hodnotu vybraného žetonu.

Zero Spiel (Zero)

- Zero Spiel je menší verze Sázky „**Velká série**“. Zahrnuje čísla na ruletě mezi 12 a 15 (včetně). Jeden žeton se umístí jako Sázka na číslo 26 a jeden žeton na každý ze splitů: 0/3; 12/15; 32/35.
- Celková Sázka „**Zero**“ představuje 4 x hodnotu vybraného žetonu.

Sousední Sázky

- Tyto Sázky zpravidla zahrnují pět po sobě jdoucích čísel na ruletovém kole (také Racetracku).
- Například 5 a sousední čísla: 5,10,16,23 a 24.
- Počet sousedních čísel v následující Sázce si lze nastavit tlačítky plus (+) a mínus (-) nacházející se vedle Racetracku.

Ačkoli jsou výplatní poměry pevně stanoveny, návratnost závisí na počtu žetonů, které jsou součástí Sázky. Sázky lze uzavírat také přímo z panelů **Statistiky** a **Výsledky**. Při přejetí kurzorem přes příslušný typ Sázky, se zvýrazní na sázkové ploše, nebo Racetracku. Při kliknutí na typ Sázky se na sázkovou pozici umístí žeton.

Maximální sázky, maximální výhry

- Rozsahy minimální a maximální Sázky zobrazené vedle názvu stolu v **Lobby** a v uživatelském rozhraní herního stolu odpovídají limitům vnějších Sázek, které mají výplatní poměr 1:1. Na panelu **Limity** na herním stole navíc najdete další informace o limitech pro různé sázkové pozice.
- Limity Sázek na více čísel jsou přímo odvozeny od limitu Sázek na číslo (Straight up). Vnější Sázky mají se vlastní maximální limity, viz následující tabulka.

Název Sázky	Počet pokrytých čísel	Maximální Sázka	Maximální čistá výhra
Červená (Red)	18	100 000 CZK	100 000 CZK
Černá (Black)	18	100 000 CZK	100 000 CZK
Lichá (Odd)	18	100 000 CZK	100 000 CZK
Sudá (Even)	18	100 000 CZK	100 000 CZK
Nízká (1-18)	18	100 000 CZK	100 000 CZK
Vysoká (19-36)	18	100 000 CZK	100 000 CZK
1. 2. nebo 3. tucet	12	65 000 CZK	130 000 CZK
1. 2. nebo 3. sloupec	12	65 000 CZK	130 000 CZK

Název Sázky	Počet pokrytých čísel	Maximální Sázka	Maximální čistá výhra
Straight up (Sázka na číslo)	1	10 000 CZK	350 000 CZK
Split (Sázka na dvě čísla)	2	20 000 CZK	340 000 CZK
Street (Sázka na tři čísla)	3	30 000 CZK	330 000 CZK
Corner (Sázka na čtyři čísla)	4	40 000 CZK	320 000 CZK
Sixline (Linie) (Sázka na šest čísel)	6	60 000 CZK	300 000 CZK

Příklad maximální možné výhry na ruletě s limitem Sázky na číslo 10 000 CZK

Například u stolu s maximálním limitem pro Sázku typu Sázka na číslo ve výši 10 000 CZK a při hodnotě žetonu 10 000 CZK je možné umístit okolo a přímo na jedno dané číslo ve středním sloupci na stole (např. číslo 17) až 40 žetonů následujícím způsobem:

- jedna Sázka na číslo umístěná na číslo 17 (1 žeton);
- čtyři Sázky na dvě čísla (split) umístěné vždy na číslo 17 a dále buď na číslo 14, 16, 18, nebo 20 (celkem 8 žetonů);
- jednu Sázku na tři čísla (street) umístěnou na čísla 16, 17 a 18 (3 žetony);
- čtyři Sázky na čtyři čísla (corner) umístěné na čísla (1) 13, 14, 16 a 17, (2) 14, 15, 17 a 18, (3) 16, 17, 19 a 20, (4) 17, 18, 20, 21 (celkem 16 žetonů);
- dvě Sázky na šest čísel (sixline) umístěné na čísla (1) 13, 14, 15, 16, 17, 18, a (2) 16, 17, 18, 19, 20, 21 (celkem 12 žetonů)

Tedy 40 žetonů v celkové hodnotě 400 000 CZK.

V případě čísel, která jsou u kraje hlavní oblasti stolu rulety (tedy té oblasti, na kterou se umísťují vnitřní sázky), jinými slovy jsou v jednom z krajních sloupců a/nebo v jednom z krajních řádků, je maximální počet žetonů, které lze umístit na takové číslo a kolem něj nižší, což je dáno právě tím, že jsou na kraji hlavní oblasti. Pokud by ve výše uvedeném příkladu padlo číslo 17, výhra by byla celkem 392 žetonů plus původní Sázka 40 žetonů. S ohledem na výše uvedené maximální výše Sázek a výplatní poměry je maximální výhra z jednotlivé Sázky v této variantě 3 920 000 CZK.

Konfigurátor Sázek

- Sázky lze vytvářet jak na plátna rulety, tak na **Racetracku**, a ukládat je do oblíbených Sázek nebo je ihned umístit na stůl.
- Po vytvoření a uložení Sázky, bude k dispozici v nabídce oblíbených Sázek. Další novou Sázku, lze uložit jako novou nebo aktualizovat stávající Sázku.
- Sázka přímo z konfigurátoru Sázek je na stůl umístěna pouze na začátku hry, kdy jsou přijímány nové sázky.

Řešení chyb

- Pokud ve hře, systému nebo herním procesu dojde k chybě, hra se dočasně pozastaví a krupiér upozorní pověřené osoby. Neprodleně slovně a prostřednictvím chatu informuje Účastníky, že nastala daná chyba a problém se aktivně řeší.
- Určité chyby lze opravit vzdáleně bez viditelného zásahu další osoby. V jiných případech je potřeba, aby pověřená osoba byla fyzicky přítomna u herního stolu a problém se vyřešil manuálně na místě.
- Při méně závažných chybách lze, po jejich vyřešení, pokračovat ve hře obvyklým způsobem. Jiné chyby lze vyřešit pouze zrušením aktuální hry pro některé, nebo všechny Účastníky hazardní hry. V takovém případě obdrží Účastníci žetony ve výši jejich původní sázky.

Pravidlo platného roztočení rulety

- Výherní číslo je platné pouze v případě, že je za platné považováno i příslušné roztočení. Roztočení je platné pouze v případě, že krupiér roztočí kuličku proti směru otáčení kola. Kulička musí před zastavením alespoň třikrát oběhnout celý obvod ruletového kola.
- V následujících případech bude roztočení považováno za neplatné:
 - Kulička oběhla celé kolo méně než 3×.
 - Kulička byla vhozena ve směru otáčení kola.
 - Kolo se zastavilo před spinem nebo v průběhu spinu.
 - Kulička během roztočení vypadla z kola.
 - Do kola se během roztočení dostal cizí objekt.

V případě neplatného roztočení provede krupiér opakované roztočení.

Zásady odpojení/ztráty připojení

- Pokud bude Účastník odpojen ze hry Živé hry do ukončení příjmu sázek, obdrží Účastník žetony ve výši jeho původní sázky, pokud bude Účastník odpojen ze hry Živé hry po ukončení příjmu sázek, zůstanou všechny podané sázky platné a vypořádají se v nepřítomnosti Účastníka.

Hodnoty žetonů:



Prvky uživatelského rozhraní

 Vsadit znovu	Vsadí stejnou Sázku jako v předchozí hře.
 Zpět	Odstraní Sázky, které jsou právě na stole.
 Dvojnásobek	Zdvojnásobí právě uskutečněnou Sázku.
 Výsledky	Zobrazuje výsledky předchozích her
 Konfigurátor Sázek	Umožňuje vytvářet vlastní Sázky, umístit je na stůl nebo je uložit mezi oblíbené Sázky.
 Statistiky	Zobrazuje výsledky posledních her a vylosovaná čísla, která se početně a procentuálně vyskytla nejčastěji a nejméně často.
Racetrack	Umožňuje uzavírat Sousední Sázky, Voisins, Tier, Orphelin a Zero.
 Moje Sázky	Umožňuje uložit oblíbené Sázky a znovu je umístit na stůl.

 Nabídka	Tlačítko otevře nabídku Nastavení. • Nastavení hry – umožňuje povolit nebo zakázat různé funkce a nápovědy. • Nastavení zvuku – umožňuje ztlumit a zrušit zvuky hry a hlas Krupiéra a změnit hlasitost zvuku. • Nastavení zvuku – umožňuje ztlumit a zrušit zvuk hry a změnit hlasitost zvuku. • Nastavení videa – umožňuje změnit kvalitu videopřenosu. • Historie hry – umožňuje přístup k úplným informacím o historii předchozích her. • Nápověda – otevře soubory nápovědy a pravidel.
Zůstatek	Zobrazuje aktuální stav hráčského konta.
Sázka	Zobrazuje celkovou sázku do aktuální hry.
 Pokladna	Otevře okno Pokladna, kde lze provádět vklady na uživatelské konto a výběry z něj.
 Limity	Otevřete panel Limity.
 Lobby	Načte Lobby, kde se lze připojit k jinému stolu.