





Gem o Rama

1. Základní údaje

Gem o Rama je hra se 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud

Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou i zprava doleva od válce nejvíce vpravo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.


Minimální sázka na jednu hru	5 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 Kč - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček,

23

kteřé budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Double symbol

Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

4. Expanzní Wild

Expandující Divoké symboly se mohou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Double.

Hráč získává respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát.

Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin, avšak je zdarma pro Účastníka hazardní hry.

Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x
	Žlutý klenot	5x	2x	1x
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild	-	-	-
	Dvojité (multiplier)	-	-	-