



# Neon Fever

## 1. Základní údaje

Neon Fever je hra se 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud

Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může

kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko





, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

<b>Minimální sázka na jednu hru</b>	2 Kč
<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	900 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Statistická průměrná hodinová prohra</b>	81 000 Kč - 48 600 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	95 až 97 %

## 2. Autoplay

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



## 3. Divoký Symbol













Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

## 4. Dvojité A Trojité Symboly

Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojité symboly. Tyto symboly se ve výherné kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se mohou objevit dvojitě nebo trojitě: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka.

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sedmička	160	144	128	112	96	80	64	48	32	16	8	4	2
	Hvězda	160	144	128	112	96	80	64	48	32	16	8	4	2
	Čtyřlístek	120	108	96	84	72	60	48	36	24	12	6	3	1,5
	Zvonek	120	108	96	84	72	60	48	36	24	12	6	3	1,5
	Meloun	-	-	40	32	28	24	20	16	12	8	4	2	1
	Hrozny	-	-	40	32	28	24	20	16	12	8	4	2	1
	Švestka	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5
	Citrón	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5
	Řešně	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5