

Amazons' Wonders

Pravidla Hry

1. Cílem hry Amazons' Wonders je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 1, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií. Sázka na linii se nastavuje v políčku „SÁZKA NA LINII“, počet linií se nastavuje v políčku „LINIE“, celková výše sázky je v políčku „SÁZKA V CZK“.



Celková výše sázky se vypočte jako násobek sázky na linii a počtu zvolených linií.

3. Součástí hry Amazons' Wonders je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky zdarma. Výherní linie se nastavují u volby výše sázky
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Scatter symboly vyplácejí na jakémkoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Amazons' Wonders obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky zdarma podle Výherní tabulky. Volné otáčky zdarma nelze spustit znova. Volné otáčky zdarma jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

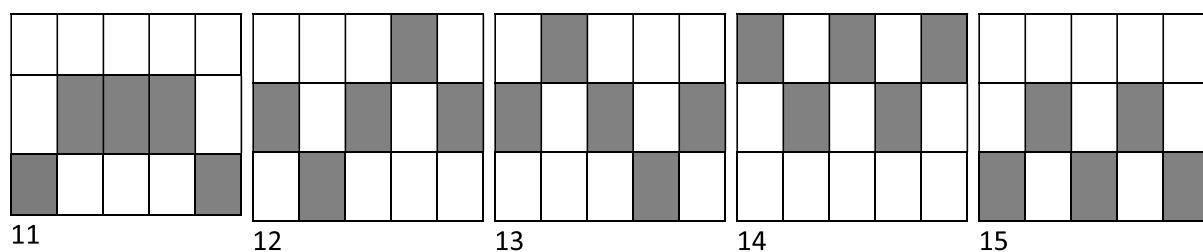
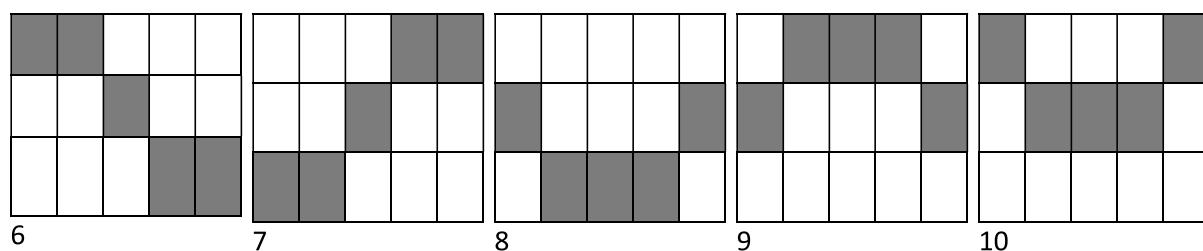
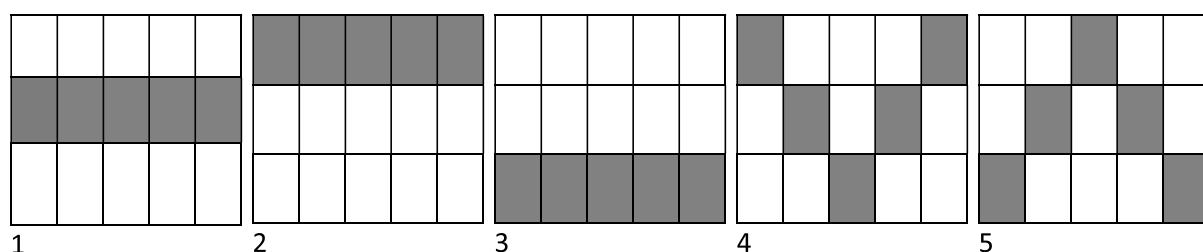
Herní Limity

Minimální sázka na jednu hru	0.1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	106 920 - 18 450 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.12 až 97.95 %

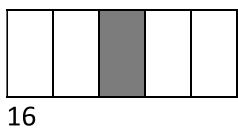


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

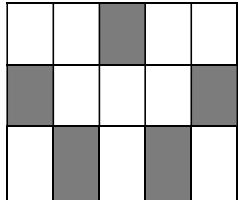
Výherní linie



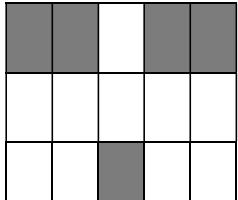
17 18 19 20



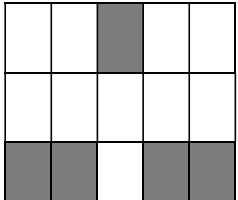
16



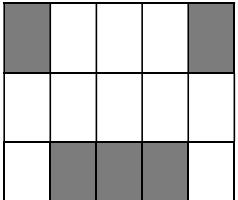
21



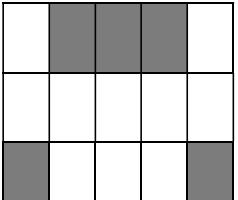
22



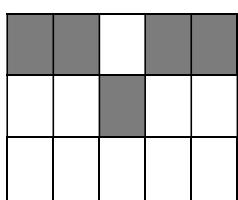
23



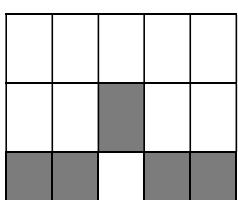
24



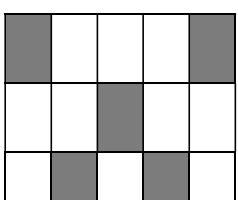
25



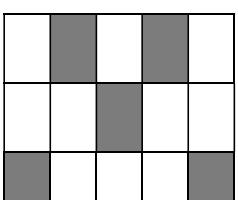
26



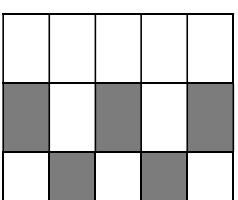
27



28



29



30

Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-
	Amazonka tmavovláska	40x	15x	8x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Wild Symbol)	1000x	250x	50x	10x
Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)	
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky	

Herní panel



Tlačítko **MENU** otevří menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevří stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení valců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.



MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.