

Pixel Reels

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
5. Vypláčí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:

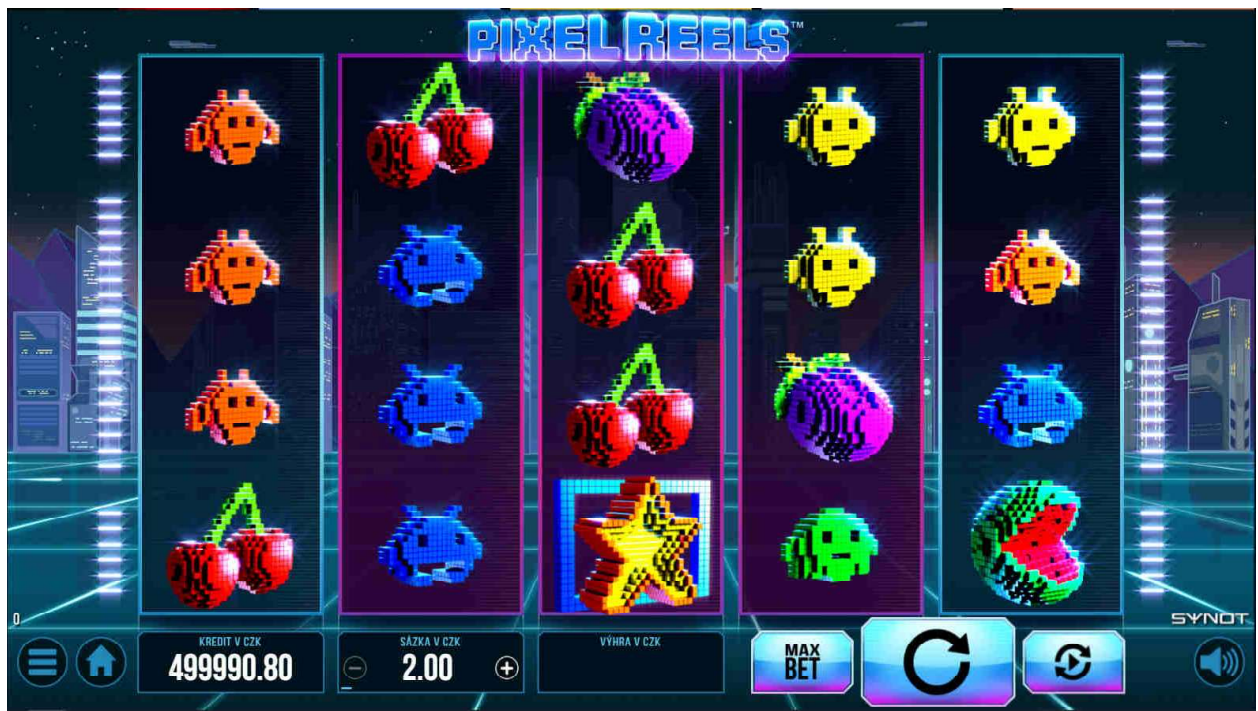
Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.

Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.

Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

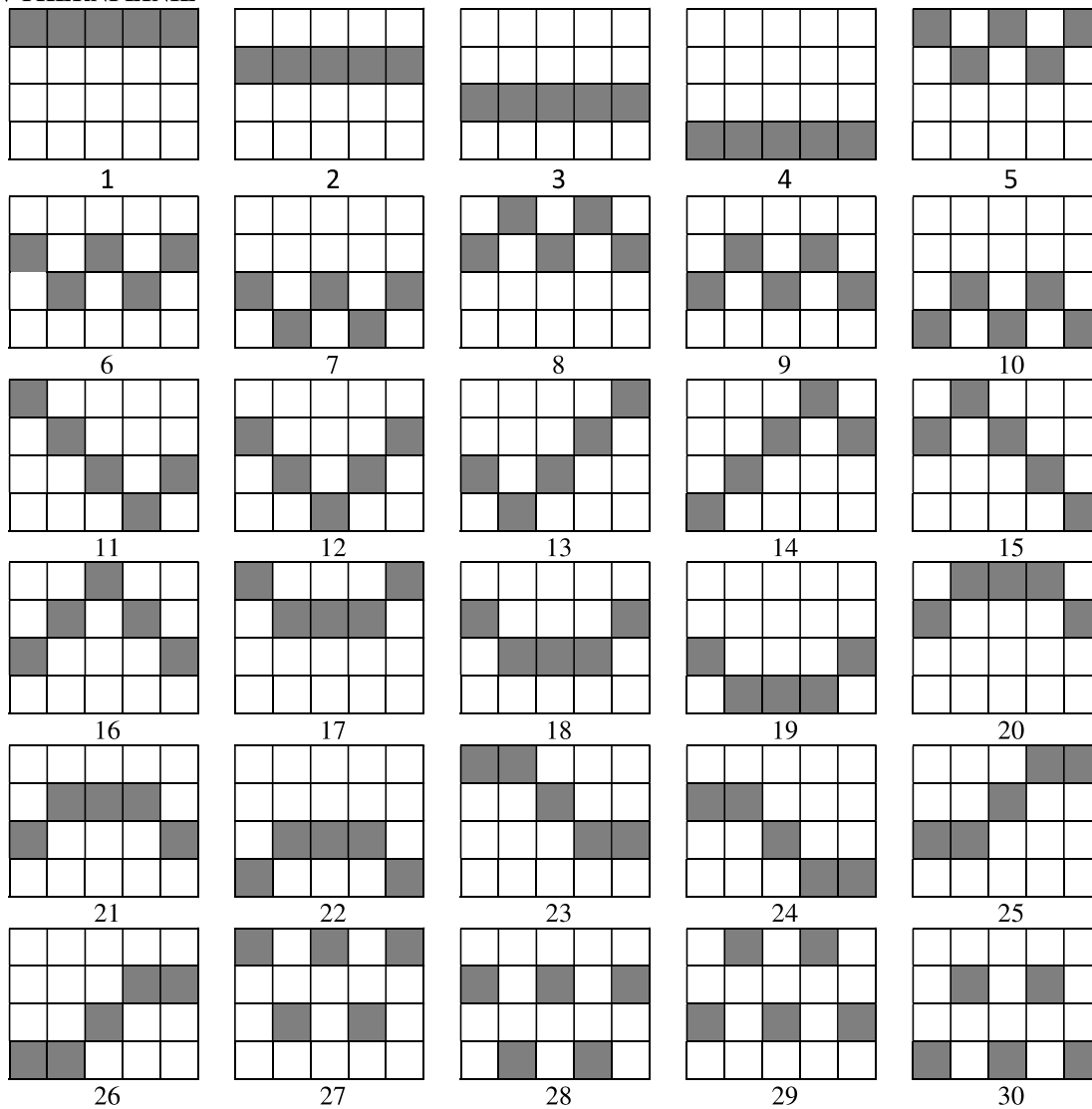
HERNÍ LIMITY

| | |
|---|-------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 200 Kč |
| Maximální výhra v jedné hře | 500 000 Kč |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 42 696 - 7 524 Kč |
| Výše výherního podílu RTP | 88.14 až 97.91 % |



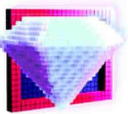

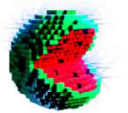




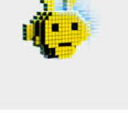



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

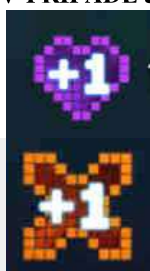
| Symbol | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (2x) |
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|

| | | | | | |
|---|--------------------------|------------------------------|-----------|-----------|------|
|  | Diamant | 40x | 10x | 4x | 0.4x |
|  | Hvězda | 10x | 4x | 2x | - |
|  | Meloun | 4x | 2x | 1x | - |
|  | Švestka | 2x | 1x | 0.6x | - |
|  | Třešně | 2x | 1x | 0.6x | - |
|  | Modrý Alien | 1x | 0.6x | 0.4x | - |
|  | Zelený Alien | 1x | 0.6x | 0.4x | - |
|  | Žlutý Alien | 0.6x | 0.4x | 0.2x | - |
|  | Oranžový Alien | 0.6x | 0.4x | 0.2x | - |
| | | 3x | 2x | 1x | |
|  | Bonus symbol | Invasion +Volné otáčky | Invasion | Invasion | - |
|  | Expanding Wild symbol | - | - | - | - |

VÝHERNÍ TABULKA - Invasion

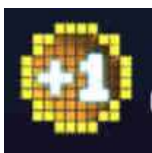
| Symbol | Popis | 1x Bonus symbol | 2x Bonus symbols | 3x Bonus symbols |
|---|----------------|-----------------|------------------|--|
|  | Diamant | 4x | 4x | 4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel |
|  | Hvězda | 2x | 2x | 2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel |
|  | Meloun | 1x | 1x | 1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel |
|  | Švestka | 0.6x | 0.6x | 0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel |
|  | Třešně | 0.6x | 0.6x | 0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel |
|  | Modrý Alien | 0.4x | 0.4x | 0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel |
|  | Zelený Alien | 0.4x | 0.4x | 0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel |
|  | Žlutý Alien | 0.2x | 0.2x | 0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel |
|  | Oranžový Alien | 0.2x | 0.2x | 0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel |

V PŘÍPADĚ 3 SYMBOLŮ BONUS MÁ KAŽDÝ SYMBOL VÝHRU A MŮŽE MÍT I DALŠÍ CENU:



1x Volné otáčky

x1 Násobitel



1x Mince - 0.5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.