

# Wandering Wild

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wandering Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 4 válce se 4 symboly na válec, 256 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejdelší kombinace na aktivní výherní linii. Výherní kombinace se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Wandering Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahradí všechny symboly kromě Expanzního Wild.

Speciální Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“ – Expanduje na válci, nahradí všechny symboly a spustí respiny. Při každém respinu se Expanzní Wild posune o jeden válec vlevo.

## HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 – 269 460 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 - 98,02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



## VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Expand Wild (Expandující Divoký symbol)	-	-
	Wild (Divoký Symbol)	-	-
	Sedm	10x	1x
	Zvon	8x	0,8x
	Meloun	2x	0,6x
	Hrozen	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0.2x

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



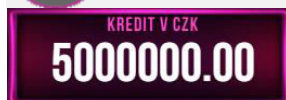
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od:1.9.2022