

POCKET ROULETTE

1. Základní údaje

Nejvyšší sázka:	500 Kč
Minimální výherní podíl:	96.2 %
Nejvyšší výhra:	60.000 Kč
Poddruh hry:	ruleta

2. Cíl technické hry

Podstatou hry je odhadnout, kde se zastaví kulička na virtuálním ruletovém kole.

3. Popis pravidel hazardní hry

Hra je online hra typu ruleta s jednou 0. Na simulovaném ruletovém kole je 13 drážek označených čísly 1 až 12 a 0. Nula má zelenou podkladovou barvu, ostatní čísla napůl červenou a černou podkladovou barvu.

Pořadí čísel na talíři rulety 0-8-7-3-11-1-9-5-4-10-6-12-2.

Kliknutím na číslo nebo oblast sázení na herním poli sázející umísťuje svou sázku. Výši sázky určují hodnotové minceobrazené v horní části herního pole. Sázející si vybere konkrétní hodnotovou minci a následně označí číslo nebo oblast sázení (např. sázka na červenou). Celková výše sázky se zobrazuje v dolní části herního pole.

Výherní kombinace příslušné hry jsou znázorněny podsvitem hracího pole a výherní číslo je zobrazeno v horní části.

4. Ovládání hry

Tlačítko START – stisknutím tlačítka dojde k zahájení hry a vypuštění kuličky.

Tlačítko RESET – stisknutím tlačítka dojde ke zrušení aktuálně navolené sázky. Jedno kliknutí zruší poslední sázku. Druhé kliknutí zruší předposlední sázku a třetí kliknutí ruší všechny sázky.

Tlačítko DOUBLE – Zvýší hodnotu celkové sázky vždy o dvojnásobek původní sázky – nejvíce však do maximální povolené hodnoty sázky, a to za předpokladu, že má hráč dostatečnou výši kreditu.

Sázející může po výběru hodnotové mince uzavírat tyto sázky:

TABULKA SÁZEK, VÝHERNÍCH POMĚRŮ A VÝHER

DRUH SÁZKY	POPIS	POČET ČÍSEL	VÝHERNÍ POMĚR
Straight Up Bet	Sázka na jedno číslo	1	11:1
Split Bet	Sázka na libovolná dvě čísla.	2	5:1
Trio Bet	Sázka na 3 čísla, a sice 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3	3	3:1
Street Bet	Sázka na řadu 3 čísel, umístěním mince na pole „1-3“, „4-6“, „7-9“ nebo „10-12“	3	3:1
Corner Bet	Sázka na čtyři čísla umístěním mince na jejich průsečík	4	2:1
Column Bet	Sázka na čtyři čísla ve sloupci umístěním mince na pole LOW, MID nebo HIGH	4	2:1
Red/Black Bet	Sázka červené nebo černé čísla	6	1:1
Odd/Even Bet	Sázka na sudé nebo liché čísla	6	1:1

Příklad výpočtu výherního poměru: Pokud sázející vsadí 100 Kč na číslo 1 a vyhraje, výhra bude činit 1.200 (11x 100 + 100).

Speciální funkce: DIAMOND kolo

Hra **POCKET ROULETTE** má funkci **DIAMOND kola**. Takové kolo se spouští náhodně. Během **DIAMOND kola** jsou vylosovány dvě rozdílné čísla typu **DIAMOND** a **GOLD**, která jsou označena na plátně jejich barevným orámováním. Pokud v **DIAMOND kole** padne výherní číslo, které je shodné s **DIAMOND** nebo **GOLD** číslem (orámovaným), jsou výhry násobeny, a to v případě shody s **GOLD** číslem 2x a v případě shody s **DIAMOND** číslem 10x.