

Collect'Em Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Collect'Em Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Collect'Em Fruits je speciální Divoký symbol, funkce Fruit Collector a symbol Free Spins, který spouští Volné otáčky.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Collect'Em Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins.

Free Spins symbol - 3 symboly Free Spins udělují 10 volných otáček. Symbol Free Spins se objevuje v základní hře na válcích 1, 3 a 5.

Funkce Fruit Collector - Během základní hry se každý symbol ve výherní kombinaci sbírá pouze jednou do svého ukazatele průběhu na boku válců. Divoký symbol, který je součástí výherní kombinace, se sbírá a počítá pouze jednou jako symbol, který nahrazuje.

Shromážděním 10 stejných symbolů ovoce nebo Divokých symbolů se zvyšuje jejich

Násobitel na ukazateli průběhu. Pokud se změní výše sázky, všechny násobitele se vynulují a obrazovka se resetuje.

Pokud se vrátí výše sázky, Násobitele a obrazovka se vrátí do stavu, v jakém byly při tomto nastavení sázky.

Funkce Volné otáčky - Během Volných otáček se výplata za symboly násobí násobitelem získaným v základní hře. Nevyužité násobitele se přičítají k celkové výhře. Po skončení funkce se všechny násobitele vrátí na svou původní hodnotu. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

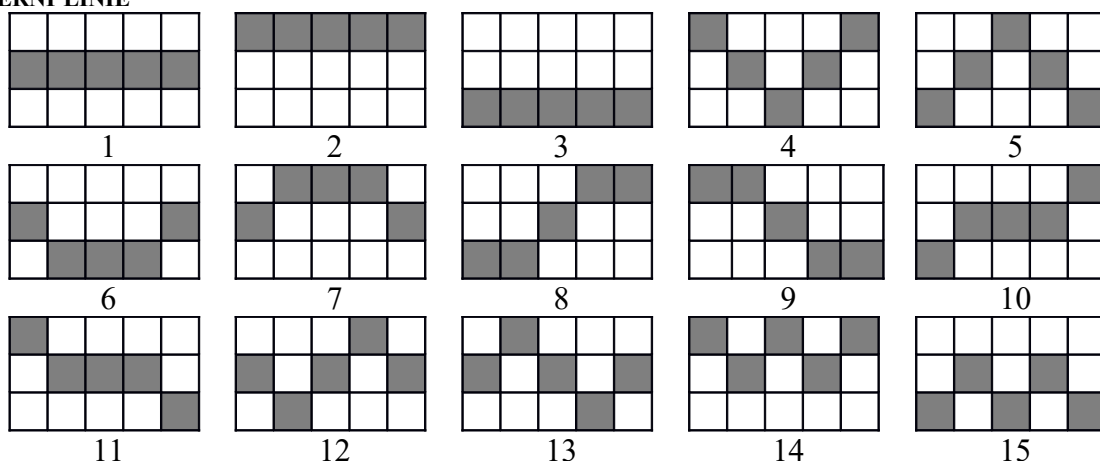
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.07% - 97.94%









Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



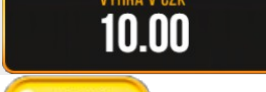









VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Osa (Free Spins symbol)	-	-	10 Volných otáček
	Košík ovoce (Divoký symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	10x	6x	3x
	Hrozen	7x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešeň	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANELTlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 31.1.2024