

# Golden Egg of T-REX

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Golden Egg of T-REX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 5 symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Egg of T-REX je Divoký symbol, Náhodné funkce a Bonus symbol, který spouští Bonusovou hru.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Hra Golden Egg of T-REX obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  - Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
  - Funkce Bonusová hra – Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. 3 Bonus symboly spustí Bonusovou hru s násobitelem 1x na každém válci a začnou 3 počáteční respiny. Každý nový symbol, který se objeví během obrazovky Bonusové hry, resetuje respinů zpět na 3. Bonusová hra končí, pokud nejsou k dispozici žádné nové respiny. Během Bonusové hry se na obrazovce mohou objevit pouze symboly vajíček. Výhry z Bonusové hry se sčítají a jsou uděleny na konci této funkce. Symboly Vejce na obrazovce se vyhodnocují zleva doprava a shora dolů, kromě symbolu Vejce uprostřed, který je hodnocen jako poslední. Bonusová hra je hrána zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Během Bonusové hry se používá jiná sada válců.
  - Náhodné funkce - Náhodné Divoké symboly náhodně vystřelí Divoké symboly na obrazovku. Divoké symboly postrčení jsou náhodně spuštěny, když se nahoře nebo dole na válci objeví alespoň jeden Divoký symbol. Válec se poté postrčí a zaplní Divokými symboly.

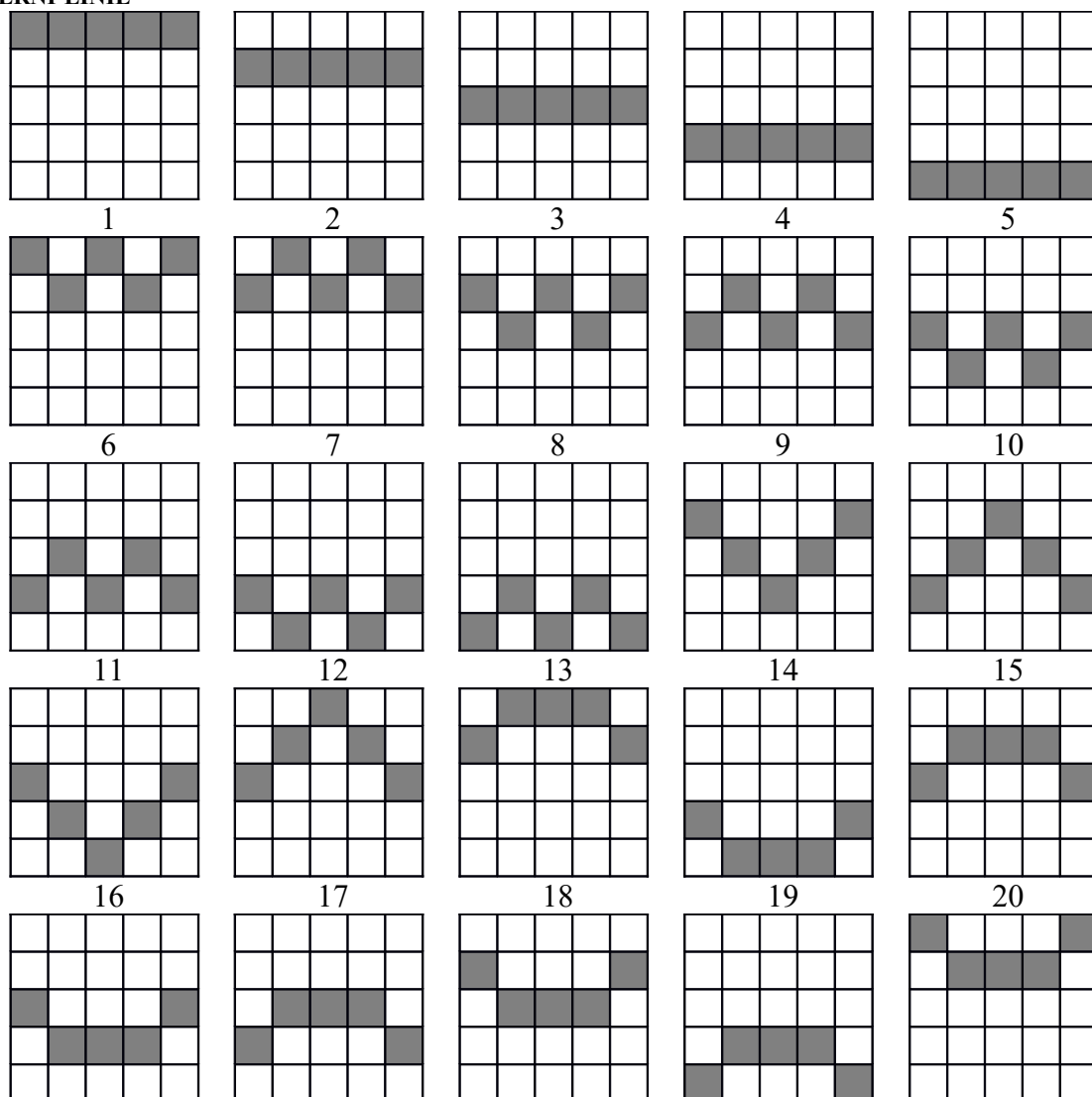
## HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	85.05 - 98.05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



21




22

23








24



25

## VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

Symbol	Popis		1x
	Přidávající vejce	Přidává náhodnou hodnotu	1x – 20x
	Násobící vejce	Násobí náhodnou hodnotou	2x – 20x
	Sběrné vejce	Sčítá součet všech násobitelů	-

## VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meteorit (Bonus symbol)	-	-	Bonus game
	Oko (Divoký symbol)	20x	8x	4x
	Tyrannosaurus Rex	20x	8x	4x
	Velociraptor	5x	2x	1x
	Dylophosaurus	5x	2x	1x
	Žlutá stopa	2x	0.8x	0.4x
	Červená stopa	2x	0.8x	0.4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrá stopa	1x	0.4x	0.2x
	Zelená stopa	1x	0.4x	0.2x

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Bonusová hra.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 31.1.2024