

# Chilli Joker

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Chilli Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 fixných výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
3. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Hra Chilli Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma, se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Násobící plátna - Výhry jsou násobeny x2, pokud se alespoň tři po sobě následující válce, začínající válcem úplně vlevo, zaplní stejným symbolem.

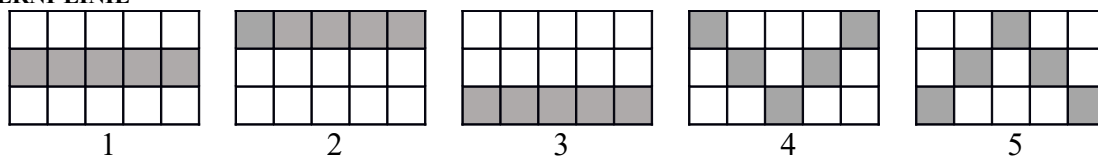
## HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.07 - 97.98 %










Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



## VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková výhra (5x)	x celková výhra (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Rudé chilli	50x	20x	10x
	Zelené chilli	24x	16x	8x
	Hrozen	15x	10x	5x
	Švestka	12x	8x	4x
	Pomeranč	9x	6x	3x
	Citron	6x	4x	2x
	Třešně	3x	2x	1x

## HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 31.1.2024