

# Imperial Wild 5000

## HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	100 CZK
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 CZK
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	85.09 - 97.96 %

## CÍL TECHNICKÉ HRY

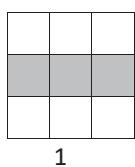
Imperial Wild 5000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

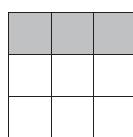
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra bez Divokého symbolu na aktivní výherní linii.
5. Vyplácí se vždy jen nejdelší výhra s Divokým symbolem na aktivní výherní linii.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

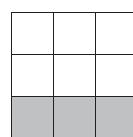
Hra má 5 fixních výherních linií.



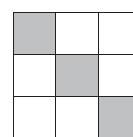
1



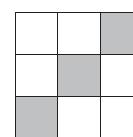
2



3



4



5

## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Expanzní Wild - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

## VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	Wild Full Screen
	Štíť (Expanzní Wild)	-	-	-	-	5000x
	Koruna	100x	20x	10x	1x	-
	Vodní meloun	20x	8x	4x	-	-
	Hrozny	12x	6x	3x	-	-
	Švestka	8x	4x	2x	-	-
	Pomeranč	8x	4x	2x	-	-
	Citron	4x	2x	1x	-	-
	Třešeň	4x	2x	1x	-	-

**HERNÍ PANEL**

Tlačítko **MENU** otevří menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevří stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.