

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



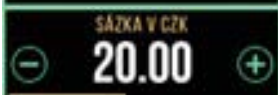
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.4.2025

Fire Witch X

ZÁKLADNÍ INFORMACE

NÁZEV Fire Witch X

CÍL HRY Cílem hry je získat výherní koeficient před koncem hry (před “crash-em”).

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru* 100 CZK

Maximální výhra v jedné hře 500 000 CZK

Výše výherního podílu RTP 85,00 - 98,00 %

*maximální sázka se při hře se dvěma sázkovými poli vypočítá jako jejich součet.



POPIS PRAVIDEL HAZARDNÍ HRY

Fire Witch X je online hra typu „crash game“.

V herním poli hry je zobrazena čarodějka, která po odpočtu časového intervalu odstartuje svůj let.

Během tohoto odpočtu hráč zvolí a uzavře své sázky pomocí ovládacích prvků v poli sázek nebo kliknutím na tlačítko VSADIT.

Je možné uzavřít dvě sázky současně. Součet sázek ve dvou herních polích nikdy nepřevyšší limit sázky na jednu hru. Druhé pole sázky může být zrušeno v menu Nastavení. Sázky je možné uzavřít kdykoliv, kromě fáze zpracování. Fáze zpracování je krátký časový interval, během kterého jsou sázky zpracovány pro následující kolo.

Po skončení fáze zpracování, se jen sázky vyhodnocené jako přijaté, počítají do hry. Sázky, které byly vyhodnoceny jako nepřijaté, jsou automaticky zrušeny a vráceny hráči.

Uzavření sázek během zobrazení textu ČEKÁNÍ NA ZAČÁTEK KOLA umožňuje uskutečnit sázky pro současné kolo.

Uzavření sázek, když text ČEKÁNÍ NA ZAČÁTEK KOLA není zobrazen, povoluje uskutečnit sázky na následující kolo.

Výši sázek je možné změnit použitím tlačítek + a – nebo manuálním zadáním validní hodnoty.

Alternativně si můžete zvolit jednu z přednastavených hodnot sázky. Při opětovném zvolení stejné hodnoty sázky se tato hodnota sčítá a výsledek součtu se zobrazí v poli Sázka v CZK.

Když jsou zvoleny odlišné přednastavené hodnoty sázek, ta novější vždy nahradí předešlou zvolenou hodnotu.

Zrušení sázek je možné jenom před začátkem kola.

Náhodným procesem je stanovena délka letu čarodějky, po jejímž dosažení hra končí, což je graficky vyobrazeno odletem čarodějky.



Let čarodějky je zobrazen formou narůstajícího násobitele, kterého počáteční minimální hodnota je 1.01x a maximální hodnota je 5000x. Hodnota narůstá až do náhodné, dopředu určené hodnoty, dokud nenastane „crash“. Tato délka je definována jako finální násobitel. Výherní koeficient odpovídá násobiteli Automatického Vyplacení nižšímu než finální násobitel.



Hra vykoná Automatické Vyplacení v momentu, kdy násobitel dosáhne vloženou hodnotu. Násobitel Automatického Vyplacení je možné nastavit použitím tlačítek + a – nebo vložit manuálně. Jedná se o hodnotu při jejímž dosažení dostane hráč svou výhru.

Jestli je vložená hodnota neplatná (přesahující limit), automaticky se vrátí na nejbližší platný násobitel. Hodnotu není možné změnit po uzavření sázky.

Výsledná výhra je sázka násobená násobitelem zobrazeným v momentu vyplacení.

Vyplacení výhry je automaticky úspěšné, pokud je dosaženo zvolený Násobitel Automatického Vyplacení výhry předtím, než nastane “crash”. Čím vyšší násobitel zvolíte a dosáhnete, tím vyšší bude výhra. Aktuálně dosažená délka letu je zobrazena nad letící čarodějkou.

Pokud čarodějka dosáhne nastaveného Násobitele Automatického Vyplacení před dosažením finálního násobitele, hráč vyhrává. Pokud čarodějka odletí před dosažením nastaveného Násobitele Automatického Vyplacení, hráč prohrává.

V případě že se finální násobitel shoduje s Násobitelem Automatického Vyplacení, je hra vyhodnocena jako nevýherní.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Automatické hraní – Funkce Automatické hraní dovolí automatickou hru s aktuálně zvolenou výší sázky, dokud je dosažen jeden ze zvolených limitů nebo skončí kolo.

Limity:

- Dosažen zvolený počet kol.
- Kredit se snížil o hodnotu zvolenou hráčem.
- Kredit se zvýšil o hodnotu zvolenou hráčem.
- Jediná výhra přesáhla hodnotu zvolenou hráčem.
- Zvolte počet kol výběrem jedné z předem definovaných hodnot. Nastavte ostatní limity jejich zapnutím a následně zadejte jejich hodnotu použitím + a – nebo vložte manuálně.

Během Automatického hraní hra vykoná Automatické Vyplacení, pokud je aktivováno a když násobitel dosáhne vloženou hodnotu. Násobitel Automatického Vyplacení a nastavení sázky nemůže být změněno během Automatického hraní.

Automatické hraní je možné ukončit i manuálně použitím vypínače, nebo tlačítka ZRUŠIT.

V případě odpojení od internetu, hra automaticky vyplatí výhru za Násobitel Automatického Vyplacení, pokud nenastal “crash”, a přidá výhru do vašeho kreditu.

POPIS OVLÁDACÍCH A INFORMAČNÍCH PRVKŮ HRY

MENU (Tlačítko) – Otevírá herní menu.

MOJE SÁZKY (Panel) – Zobrazuje hráčovi poslední sázky a informace o jejich Vyplacení (pokud byly Vyplaceny).

HISTORIE MÝCH SÁZEK (Panel) – Zobrazuje všechny hráčovi sázky a informace o jejich Vyplacení (pokud byli Vyplaceny) pro herní místnost.

HISTORIE HRY (Tlačítko) – Otevírá stránku Historie hry.

NASTAVENÍ (Panel) – Zobrazí nastavení hry.

ZOBRAZ DRUHÉ POLE SÁZKY (Tlačítko) – Přepíná zobrazení druhého pole sázky na zapnuté nebo vypnuté.

ZOBRAZ ANIMACE (Tlačítko) – Přepíná animace na zapnuté nebo vypnuté.

NÁPOVĚDA (Panel) – Otevírá stránku Nápořědy.

DOMŮ (Tlačítko) – Zavře hru a automaticky připiše jakoukoliv nevyplacenou výhru do kreditu.

KREDIT (Pole) – Zobrazuje aktuální stav kreditu.

SÁZKA (Pole) – Zobrazuje aktuální kumulativní sázku uzavřenou v panelech sázky.

VÝHRA (Pole) – Zobrazuje kumulativní výhru pro aktuální kolo.

AUTOMATICKÉ HRANÍ (Tlačítko) – Otevírá nastavení Automatického hraní nebo zastaví Automatickou hru jestli je aktivní.

SPUSTIT AUTOMATICKÉ HRANÍ (Tlačítko) – Začne Automatické hraní se zvolenými nastaveními.

OBNOVIT (Tlačítko) – Zresetuje Automatické hraní do předvolených nastavení.

VSADIT (Tlačítko) – Uzavře sázku pro současné nebo následující kolo se současným nastavením sázky.

ZRUŠIT (Tlačítko) – Ruší sázku, pokud kolo ještě nezačalo a zastaví Automatické hraní pokud je aktivní.

AUTO VYPLACENÍ ZAPNUTO (Tlačítko) – Zobrazí se, pokud je nastaven cíl pro Automatické Vyplacení a hra provede Automatické Vyplacení ve chvíli, kdy násobitel dosáhne zvolené hodnoty.

ZVUK (Tlačítko) – Mění hlasitost zvuků.

HISTORIE NÁSOBITELŮ – Rozšiřuje se a zobrazuje historii barevně odlišených výsledních násobitelů.

Jakékoli výše uvedeně tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

GAPA GROUP a.s.
Ovočníř tř. 572/11
110 00 Praha 1
DIČ: CZ27535611, IČ: 27535611

V PRAZE DNE 18.10.2025