

Firebird 81 Dice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	100 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.12 - 97.98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird 81 Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

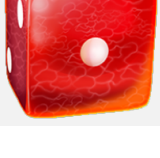
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Sedm nelze žádný z nich nahradit Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Peří může být maximálně 1 symbol nahrazen Divokým symbolem Wild.

Ve výherní kombinaci 4 symbolů Kostky se šesti peckami mohou být maximálně 2 symboly nahrazeny Divokým symbolem Wild.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fénix (Divoký symbol)	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	160x	16x
	Peří	60x	6x
	Kostka se šesti peckami	40x	4x
	Kostka s pěti peckami	4x	1x
	Kostka se čtyřmi peckami	4x	1x
	Kostka se třemi peckami	4x	1x
	Kostka se dvěma peckami	4x	1x
	Kostka s jednou peckou	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



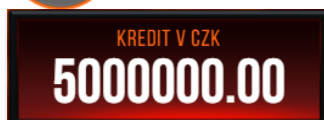
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.10.2024