

Owls of Wealth

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.01 - 98.01%

CÍL TECHNICKÉ HRY

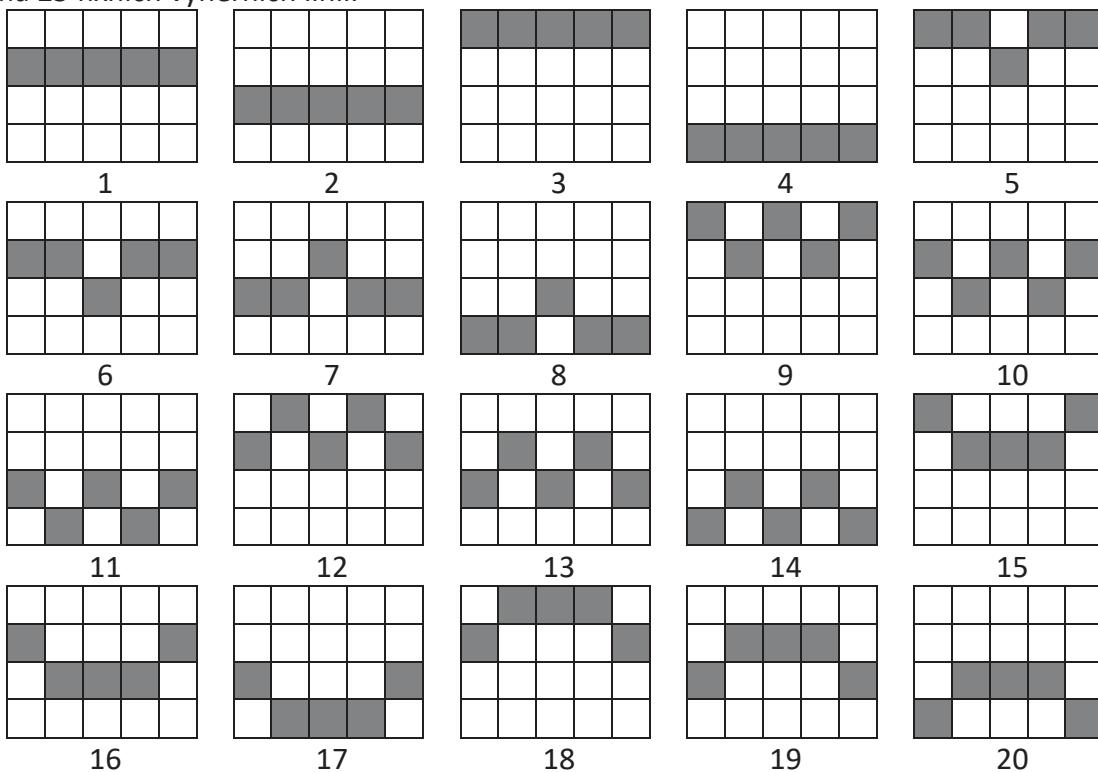
Owls of Wealth je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

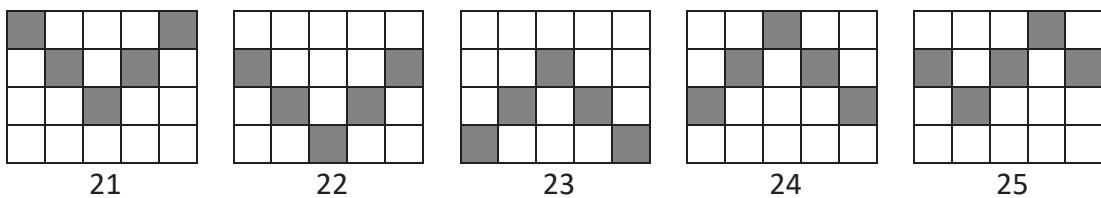
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoli pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.



**BONUSOVÉ FUNKCE HRY**

Symbol Upgradu: Během základní hry se symbol Upgradu objevuje pouze na 5. válci. Přistane-li na válcích s výherní kombinací, povýší sebe i všechny symboly, které jsou již součástí výherních řad, na symbol s vyšší výplatou podle Výherní tabulky. Symbol Upgradu nepovýší symbol Sovy a Bonus symbol.

Bonusová hra: Bonus symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Upgradu. 3 nebo více symbolů Bonus spustí bonusovou hru se 3 počátečními respiny. Na začátku Bonusové hry je vybrán symbol (kromě Bonus symbolu a symbolu Upgradu). Během Bonusové hry se může objevit pouze vybraný symbol a symbol Upgradu. Když se na displeji objeví symbol Upgradu, všechny symboly na displeji a vybraný symbol se změní na vyšší symbol podle Výherní tabulky. Jakýkoli nový vybraný symbol, který se objeví během Bonusové hry, obnoví počet respinů na 3. Bonusová hra končí, pokud nejsou k dispozici žádné nové respiny nebo pokud je všech 20 pozic obsazeno vybranými symboly. Výhry z Bonusové hry se sčítají a jsou uděleny na konci funkce. Bonusová hra se hraje zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které aktivuje Bonusovou hru. Během Bonusové hry se používají jiné válce.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zlaté peří (Symbol Upgradu)	-	-	-	-
	Kniha (Bonus symbol)	200x + Bonusová hra	20x + Bonusová hra	2x + Bonusová hra	-
	Sova	100x	15x	5x	1x
	Peří	30x	6x	2x	-
	Květ	20x	4x	1x	-
	Houby	10x	2x	0.8x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Lískové ořechy	8x	1.5x	0.6x	-
	A	6x	1x	0.5x	-
	K	5x	0.8x	0.4x	-
	Q	4x	0.6x	0.3x	-
	J	3x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevří menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevří stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.