

Aqua Riches

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 CZK
Maximální výhra v jedné hře	498 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 - 98,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

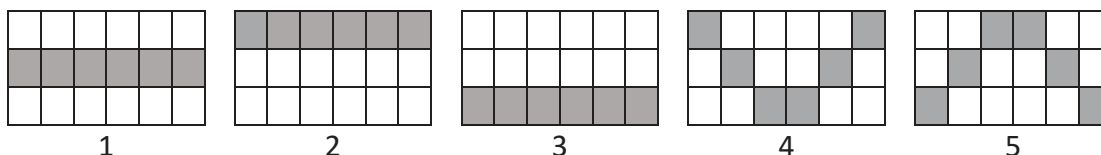
Aqua Riches je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol: Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Extra WIN: Když se na 4, 5 nebo 6 po sobě jdoucích válcích zleva objeví stejný symbol kříže, piky, kára nebo srdce, vyhodnotí se nejprve výhry z výherních řad a poté je udělen Extra WIN podle Výherní tabulky. Divoký symbol může být součástí kombinace Extra WIN.

VÝHERNÍ TABULKA – EXTRA WIN



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kotva (Scatter symbol)	200x	20x	5x	1x
	Truhla s pokladem (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Chobotnice	800x	40x	15x	7x
	Rejnok	120x	40x	8x	4x
	Ryba	50x	20x	6x	2x
	Srdce	15x	4x	2x	1x
	Káro	15x	4x	2x	1x
	Pika	15x	4x	2x	1x
	Kříž	15x	4x	2x	1x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.