

Legend of Medusa

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	330 CZK
Maximální výhra v jedné hře	495 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,01 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

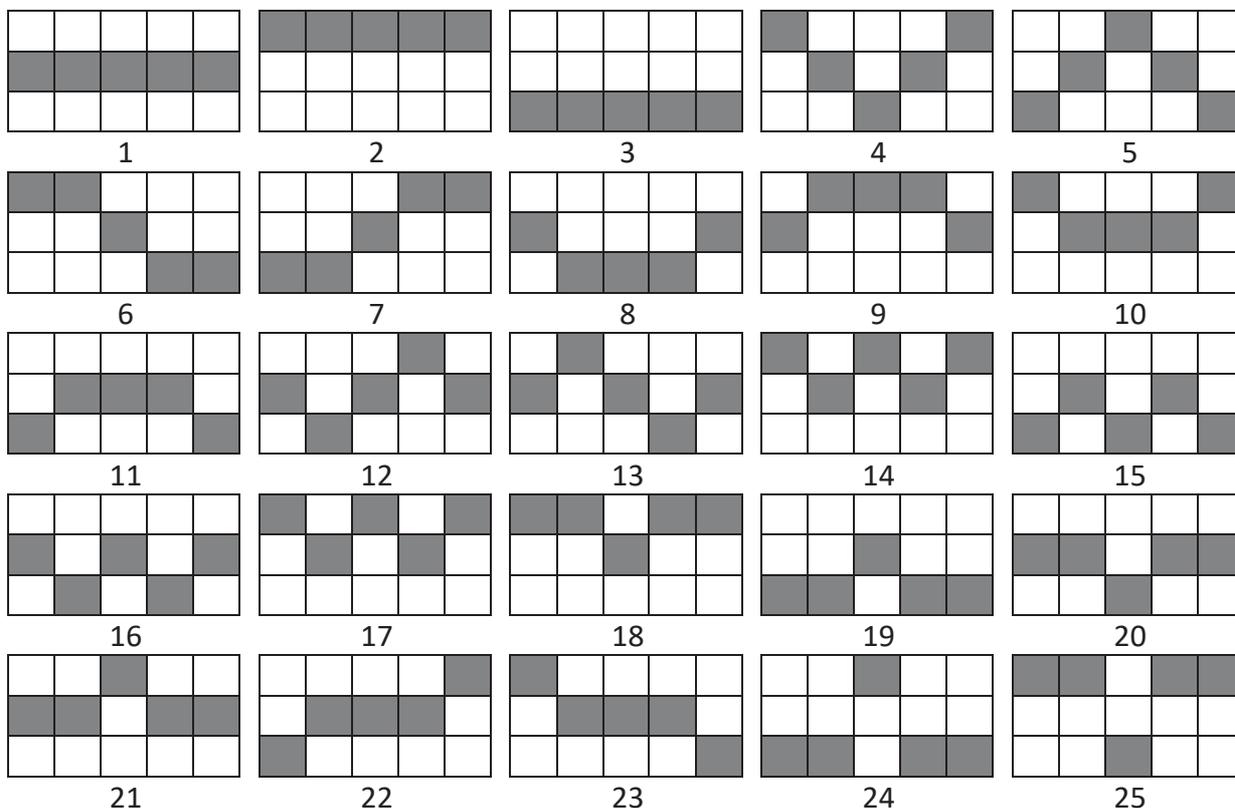
Legend of Medusa je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

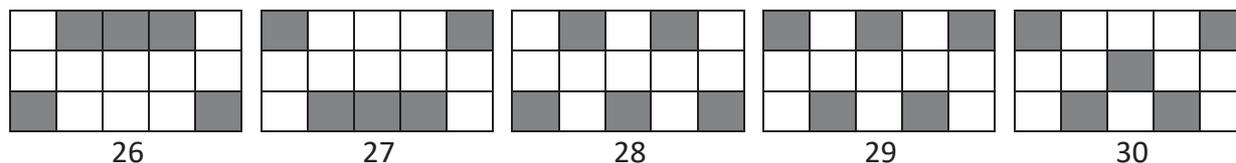
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 30 statických výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Funkce Hold and Win - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válkách spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Pokud se na válkách objeví nové Bonus symboly, počet respinů se resetuje na 3.

Během funkce Hold and Win padají Bonus symboly, které se objeví na obrazovce, na nejnižší pozici válce. Celá řada symbolů Bonus zmizí a symboly shora dopadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným Bonus symbolem.

Hodnoty Bonus symbolů, které zmizely, se sečtou a na konci funkce se započítají do výhry.

Během funkce Hold and Win se objeví speciální Bonus symbol bez hodnoty, který doplní řady Bonus symbolů s hodnotami nebo Bonusovou výhru.

GRAND Bonus se objevuje pouze během funkce Hold and Win. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru GRAND dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 500x.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válkách nepadnou žádné nové Bonus symboly a nejsou k dispozici žádné nové respiny. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.

Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOL

Symbol	Popis	celková sázka (1x)
	Bonus symbol	1x – 18x
	MINI Bonus	20x
	MINOR Bonus	50x
	MAJOR Bonus	100x

Symbol	Popis	celková sázka (1x)
	GRAND Bonus	500x
	Speciální Bonus symbol	Symbol bez hodnoty, který doplňuje řádky symbolů Bonus.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Medúza (Divoký symbol)	50x	20x	10x
	Perseus	50x	20x	10x
	Pegas	25x	10x	5x
	Přilba	20x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Hold and Win.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.