

Age of Pyramids

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,10 – 97,92 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Age of Pyramids je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

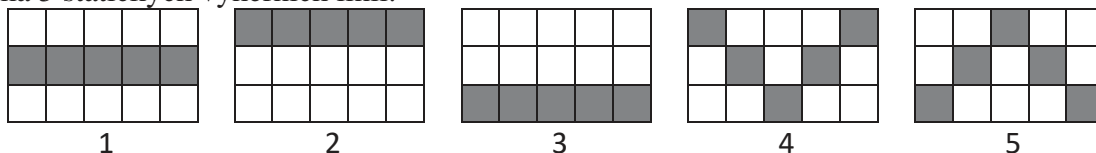


POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Změna sázky neresetuje lištu průběhu.
9. Lišta průběhu se resetuje pouze po udělení její konkrétní funkce.
10. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
12. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 statických výherních linií.

**BONUSOVÉ FUNKCE HRY**

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

Pouze 5 Divokých symbolů ve výherní řadě vytváří vlastní výherní kombinaci.

x celková sázka (15x – 1x)

15	1000x
14	500x
13	200x
12	120x
11	80x
10	50x
9	40x
8	30x
7	24x
6	20x
5	16x
4	12x
3	8x
2	4x
1	2x

Speciální funkce Hold N Respin - Když na prvním válci nasbíráte 5 zelených Scatter symbolů, spustí se 3 úvodní opakovaná roztočení. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Po spuštění funkce Hold N Respin se na válcích náhodně rozmístí až 5 Scatter symbolů podle hodnoty získaného symbolu Scatter. Během celé funkce zůstávají na místě. Pokud se na válcích objeví nové Scatter symboly, zůstanou na místě a počet respinů se resetuje na 3. Funkce Hold N Respin končí, pokud během respinů nepadnou na válcích žádné nové Scatter symboly nebo pokud je všech 15 pozic zaplněno Scatter symboly. Výhru z funkce Hold N Respin získáte pouze za konečný počet Scatter symbolů na konci funkce. Hold N Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byl spuštěn.

Během funkce Hold N Respin se používá jiná sada válců.

Speciální funkce Win Respins - Když v liště průběhu na druhém válci nasbíráte 5 oranžových Scatter symbolů, získáte až 5 respinů, podle hodnoty získaného symbolu Scatter. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Respiny nelze znovu spustit. Respiny jsou zdarma hrány se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. V každé otáčce ve Win respins je výhra.

20x - 500x
12x - 200x
12x - 100x
8x - 60x
8x - 40x

Speciální funkce Mystery - Když v liště průběhu na třetím válci nasbíráte 5 fialových Scatter symbolů, spustí se tato funkce. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Ve funkci Mystery získáte výplatu Mystery z určitého rozsahu podle Výherní tabulky, podle hodnoty získaného symbolu Scatter. Výplata Mystery se vyhodnotí po spuštění funkce.

Speciální funkce Wild Respins - Když v liště průběhu na čtvrtém válci nasbíráte 5 modrých Scatter symbolů, získáte až 5 Divokých symbolů, podle hodnoty získaného symbolu Scatter, a spustíte respiny. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Během prvního respinu se na válcích náhodně rozmístí až 5 Divokých symbolů. Během celé funkce zůstávají na místě. Respiny pokračují, dokud nevznikne výherní kombinace. Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Speciální funkce Multiplier Respins - Když v liště průběhu na pátém válci nasbíráte 5 červených Scatter symbolů, spustí se Respiny s násobiteli. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Válec se znovu roztočí, dokud není udělena výhra, která se vynásobí x2, x4, x6, x8 nebo x10, závisle na hodnotě nasbíraného symbolu Scatter. Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	(5x)
	Zelený Scatter symbol	Spouští funkci Hold N Respin
	Oranžový Scatter symbol	Spouští funkci Win Respins
	Fialový Scatter symbol	Spouští funkci Mystery
	Modrý Scatter symbol	Spouští funkci Wild Respins
	Červený Scatter symbol	Spouští funkci Multiplier Respins

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild (Divoký symbol)	200x	-	-	-
	Faraon	100x	24x	12x	4x
	Kleopatra	24x	12x	6x	2x
	Anubis	16x	8x	4x	-
	Horus	16x	8x	4x	-
	Thoth	12x	6x	3x	-
	Bastet	12x	6x	3x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	Q	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návod.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští jednu z funkcí Collect.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.