

Chilli Joker Double 5

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.10 - 97.90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

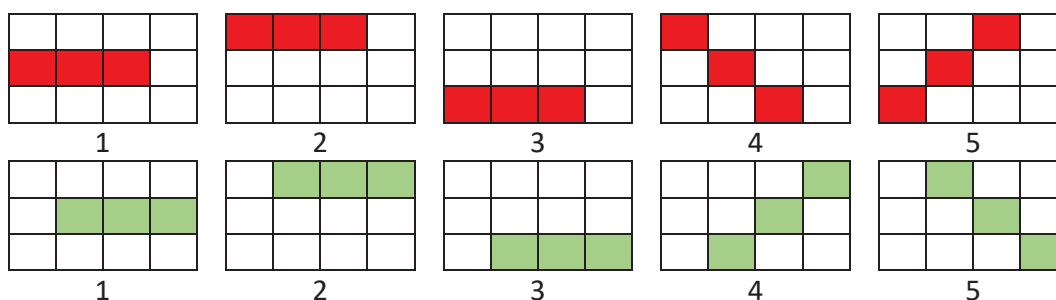
Chilli Joker Double 5 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra z každé strany na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má celkem 10 statických výherních linií, 5 zleva a 5 zprava.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma, se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Násobící plátنا - Výhry se násobí x2, když se na třech po sobě jdoucích válcích objeví stejný symbol, a to buď od válce úplně vlevo, nebo od válce úplně vpravo.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	50x
	Rudé chilli	50x
	Zelené chilli	16x
	Hrozen	8x
	Švestka	6x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Nápořědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.4.2025