



Mysterious Atlantis

1. Základní údaje

Mysterious Atlantis je hra se 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou

Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková

Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím

na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu a symbolu BONUS, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč - 54 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček,



kteřé budou odehrány v režimu autostart. Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Divoké Respiny

Pokud se kdekoli na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem.

Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Divoké Respiny jsou hrány se stejnou stávkou jako hra, ve které byly spuštěny, avšak jsou zdarma pro Účastníka hazardní hry.

Divoké Respiny nelze spustit znovu.

5. Dione (zelené) respiny

Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístěnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.

6. Melite (fialové) respiny



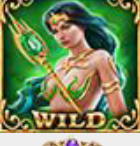
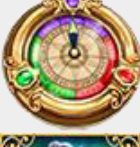
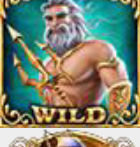

Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.








7. Thalia (červené) respiny

Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-
	Kompas (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Poseidon	-	-	-
	Lod'	100	20	5

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Ryba	50	10	3
	Váza	25	5	2
	Kotva	25	5	2
	A	10	3	1
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1