



Fire Witch

1. Základní údaje

Fire Witch je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud

Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může

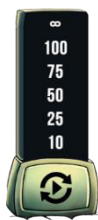
kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko


, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru	1 Kč
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	45 000 Kč - 27 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

2. Autoplay

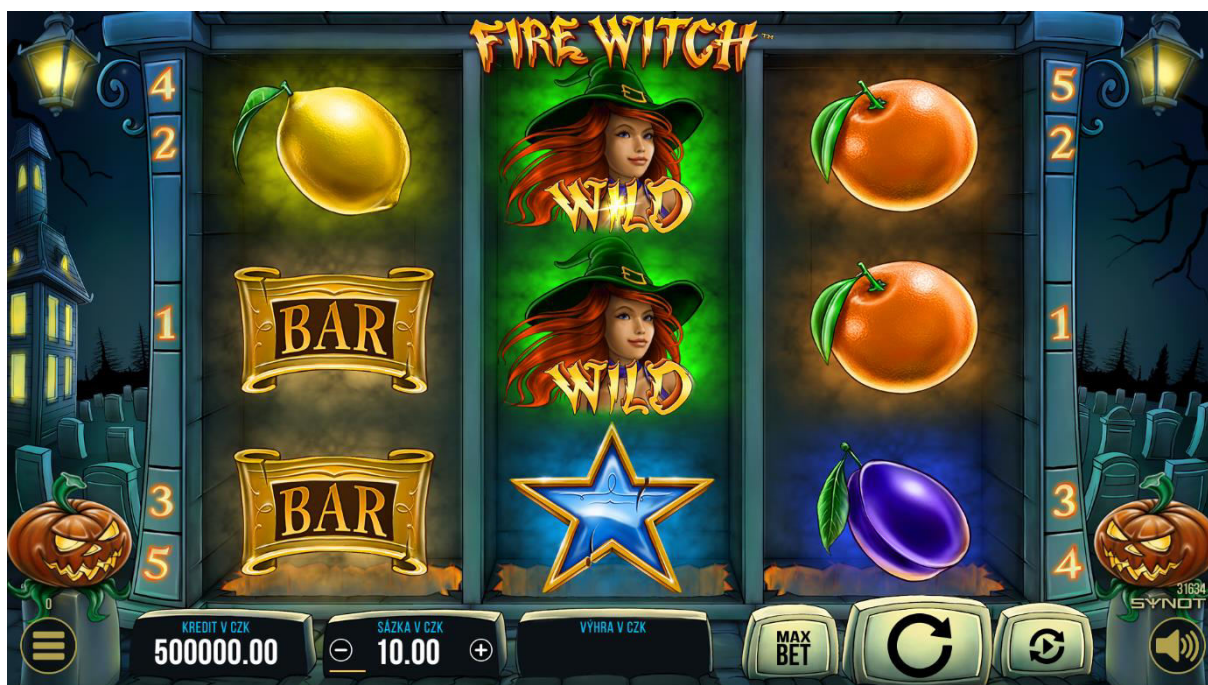


Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Automatické hraní se přeruší v případě

stisknutí tlačítka  nebo na začátku Volných otáček a na konci Volných otáček.



Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v režimu autostart.



3. Divoký Symbol



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Wheel Of Fire

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo.










Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

5. Fire Respins

Respin na zbývajícím válci je spuštěn při dvou válcích plných stejných symbolů bez vytvoření výherní linie. Respin se hraje se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn, avšak je zdarma pro Účastníka hazardní hry.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20
	Sedm	10
	Hvězda	8
	BAR	5
	Hroznů	4
	Švestka	3
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	2