


# Armed'N'Wild

## 1. Základní údaje

Armed'N'Wild je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli **Sázka**, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou


Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána

celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka



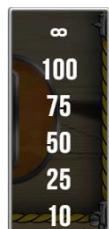
spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout



kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava a zprava doleva od válce nejvíce vlevo / vpravo a symboly musejí být za sebou. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč - 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

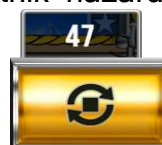
## 2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko



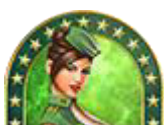
si může Účastník hazardní hry zvolit



počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart. Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě že mělo dojít k výhře.














### 4. Násobitel dotáčení

Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.

### 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Pin-up (k tanku)	-	-	-

	Pin-up girl (k létadlu)	-	-	-
	Pin-up (k lodi)	-	-	-
	Létadlo	4	1,2	0,6
	Lod'	4	1,2	0,6
	Tank	4	1,2	0,6
	A	3	0,8	0,4
	K	3	0,8	0,4
	Q	3	0,8	0,4
	J	2	0,4	0,2
	10	2	0,4	0,2
	9	2	0,4	0,2