

# Aladdin and the Golden Palace

## Pravidla Hry

1. Cílem hry Aladdin and the Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and the Golden Palace je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky zdarma.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Aladdin and the Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“ Sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček.  
Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

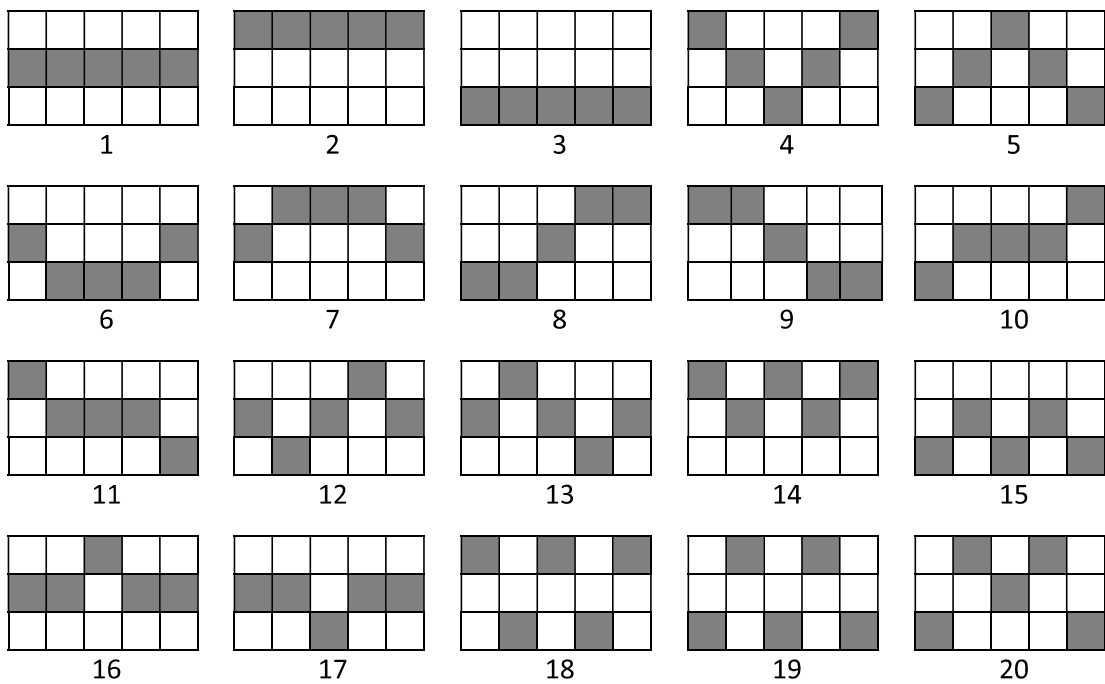
## Herní Limity

|                                      |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| Minimální sázka na jednu hru         | 1 Kč                |
| Maximální sázka na jednu hru         | 1000 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře          | 500 000 Kč          |
| Statistická průměrná hodinová prohra | 216 000 - 34 560 Kč |
| Výše výherního podílu RTP            | 88.00 až 98.08 %    |












Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### Výherní linie



## Výherní tabulka

| Symbol  | Popis                | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|---|----------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Palác (Bonus Symbol) | 200 + Volné otáčky      | 20 + Volné otáčky       | 2 + Volné otáčky        |
|    | Džin (Wild Symbol)   | 50                      | 25                      | 5                       |
|    | Aladdin              | 40                      | 10                      | 5                       |
|   | Jazmína              | 30                      | 8                       | 2                       |
|  | Lampa                | 30                      | 8                       | 2                       |
|  | Truhla s pokladem    | 20                      | 4                       | 2                       |
|  | Meče                 | 20                      | 4                       | 2                       |
|  | A                    | 6                       | 2                       | 1                       |
|  | K                    | 5                       | 2                       | 0,5                     |

| Symbol  | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|---|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Q     | 5                       | 2                       | 0,5                     |
|  | J     | 4                       | 1                       | 0,5                     |
|  | 10    | 4                       | 1                       | 0,5                     |

## Herní panel



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky zdarma.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** a **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

**Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.**