

81 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 81 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35,640 - 269,640 Kč Kč
Výše výherního podílu RTP	85.02 % až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ CESTA

81 MOŽNOSTÍ VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka
(4x)x celková sázka
(3x)

	Žolík „Wild“ (Divoký symbol)	60x	-
	Hvězda	20x	10x
	Sedm	16x	8x
	Hrozen	10x	5x
	Vodní meloun	10x	5x
	Švestka	2x	1x
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.