

Fire Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Spell je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Symbol „Bonus“ a funkce „Vlné otáčky“ - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změny na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

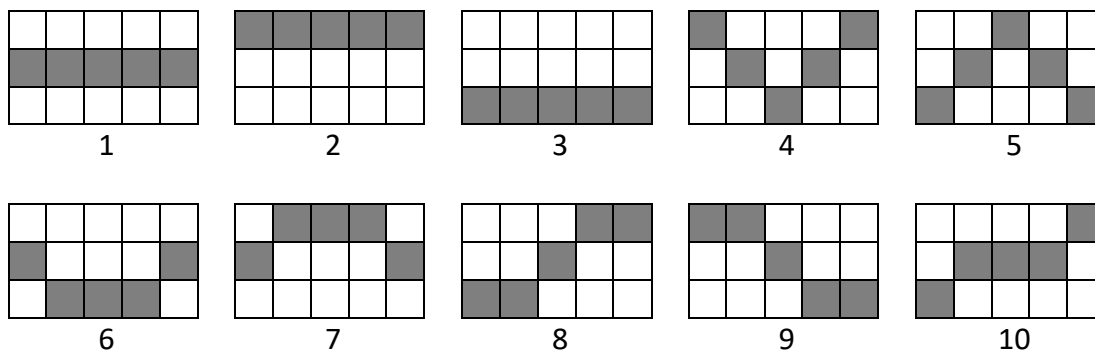
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 654 – 26 766 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.13 až 97.97 %





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.












VÝHERNÍ LINIE









VÝHERNÍ TABULKA-FREE SPINS

Symbol	Popis	-
 → 	Spálená koule (Bonus Symbol- Na začátku Volných otáček se změní na Divoký symbol Sticky Wild.)	Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Spálená koule (Bonus Symbol)	8 Volné otáčky	7 Volné otáčky	6 Volné otáčky
	Logo W (Divoký Symbol „Wild“)	150x	25x	5x
	Kniha	80x	25x	5x
	Elixír	75x	20x	4x
	Přesýpací hodiny	50x	15x	3x
	Prsten	40x	10x	2x
	A	10x	4x	1.5x
	K	10x	4x	1.5x
	Q	8x	2x	1x
	J	8x	2x	1x
	10	4x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Nápovědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.10.2022