

Multi Golden Scarabs

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Golden Scarabs je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a speciální symbol Scatter, který spouští „Volné otáčky“ s „Extra Scatter“ symbolem.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Multi Golden Scarabs obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol se zobrazuje jen během Volných otáček na válcích 2,3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Extra Scatter.
 - Speciální symbol „Scatter“ - Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 5x celkové sázky. 5 nebo více Scatter symbolů spouští 5 Volných otáček. Součet vítězné scatter kombinace je nastaven jako výplata za Extra Scatter symbol. Každý výskyt Scatter symbolu v rámci Volných otáček zvyšuje výplatu Extra Scatter o jeho vlastní hodnotu.
 - Speciální symbol „Extra Scatter“ - Extra Scatter symbol se zobrazuje jen v průběhu Volných otáček. Každý Extra Scatter symbol obsahuje násobitel x2, x3, x5 nebo x10. Každý Extra Scatter symbol vyplácí výplatu získanou ze Scatter symbolů vynásobenou jejich vlastní hodnotou násobitele. Extra Scatter výplata je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
 - „Volné otáčky“ – Během Volných otáček získáte za 5 nebo více Scatter symbolů další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 35 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

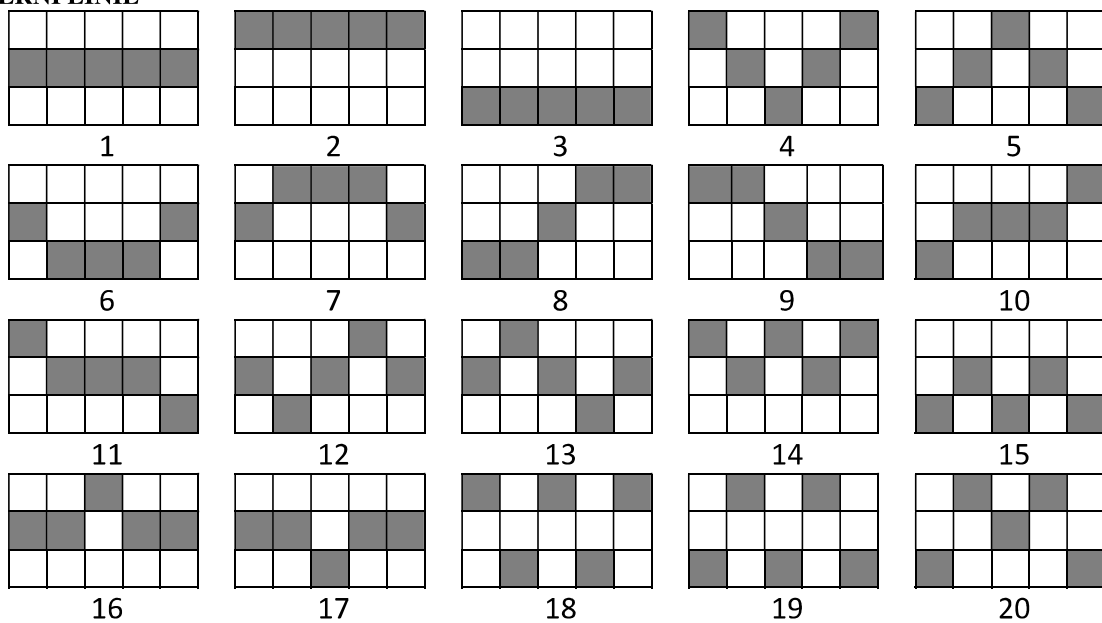
HERNÍ LIMITY

| | |
|---|---------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 1000 Kč |
| Maximální výhra v jedné hře | 500 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP | 85.09 - 97.02% |
| Statisticky průměrná hodinová prohra | 37 980 – 268 380 Kč |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|--|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Zlatý skarab (Extra Scatter symbol) | - | - | - |
|  | Duhový skarab (Scatter symbol) | 5 Volných otáček | - | - |
|  | Anubis (Divoký symbol) | - | - | - |
|  | Sobek | 20x | 5x | 0,75x |
|  | Horovo oko | 8x | 2,5x | 0,5x |
|  | Ankh | 8x | 2,5x | 0,5x |
|  | A | 4x | 1,5x | 0,5x |
|  | K | 4x | 1,5x | 0,5x |
|  | Q | 2x | 0,5x | 0,25x |
|  | J | 2x | 0,5x | 0,25x |

HERNÍ PANEL

| | |
|---|--|
|  | Tlačítko MENU otevírá menu. |
|  | Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry. |
|  | Tlačítko MENU otevírá menu. |
|  | Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Nápovědu. |
|  | Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku. |
|  | Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu. |
|  | Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky. |
|  | Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru. |
|  | Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu. |
|  | Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. |
|  | Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky. |
|  | Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry. |
| | MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT . |
|  | Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní. |
|  | Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní. |
|  | Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře. |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Platnost od: 1.9.2023