

Black Mamba

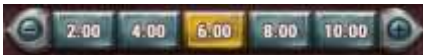
Základní informace

Hra Black Mamba je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány a zbývající symboly propadnou na jejich pozice. Po každém propadu symbolů se zvedne násobitel výhry o jedna. Hra obsahuje symbol Wild a funkce Ukazatel, Solo, Concert a Free Spins (viz obrázky a popis níže).

Výherní podíl	84,41 - 96,50 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru



Při jakémkoliv výhře



Při výhře Zatočení
zdarma



Když jedna výhra překročí

0.00

CZK



Když peníze vzrostou o

0.00

CZK



Když se peníze sníží o

0.00

CZK

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 3 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Mikrofonů 0,60 Kč.

		FRED	CECILIA	ALEXANDRA	LIBOVOLNA...
					
x5 CZK 150.00	x5 CZK 300.00	x5 CZK 30.00	x5 CZK 30.00	x5 CZK 30.00	x5 CZK 18.00
x4 CZK 12.00	x4 CZK 24.00	x4 CZK 6.00	x4 CZK 6.00	x4 CZK 6.00	x4 CZK 3.00
x3 CZK 6.00	x3 CZK 12.00	x3 CZK 1.80	x3 CZK 1.80	x3 CZK 1.80	x3 CZK 1.20

			
x5 CZK 9.00	x5 CZK 9.00	x5 CZK 6.00	x5 CZK 6.00
x4 CZK 1.80	x4 CZK 1.80	x4 CZK 1.20	x4 CZK 1.20
x3 CZK 0.90	x3 CZK 0.90	x3 CZK 0.60	x3 CZK 0.60

Funkce Násobitel

Hra obsahuje ukazatel násobitele výherních kombinací, který se nachází nalevo od hracího pole. Po každé, když je utvořena výherní kombinace, zvedne se násobitel následující vyáhření kombinace o 1.



Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Symbol Wild se zobrazí na hracím poli pokaždé, když je utvořena výherní kombinace 3 běžných symbolů, a to uprostřed těchto symbolů. Po zmizení těchto symbolů symbol Wild zůstane na hracím poli.



Symbol Wild Martina se zobrazí na hracím poli pokaždé, když je utvořena výherní kombinace 3 symbolů člena kapely, a to uprostřed těchto symbolů. Po zmizení těchto symbolů symbol Wild Martina zůstane na hracím poli. Výhry obsahující symbol Wild Martina se násobí x2.



Funkce Solo

Napravo od hracího pole se vždy zobrazuje jeden ze členů kapely. Funkce Solo se může náhodně aktivovat, pokud nebylo výsledkem hry technické hry vytvoření výherní kombinace. Během funkce Free Spins se funkce Solo aktivuje při každém nevýherním zatočení. V závislosti na tom, jaký z členů kapely je právě aktivní, dojde k aktivaci jedné z následujících funkcí:

Alexandra: Z hracího pole jsou odstraněny symboly dvou náhodných druhů.

Cecilia: Na hrací pole jsou náhodně přidány 1 – 2 symboly Wild.

Fred: Všechny symboly náhodně zvoleného druhu jsou nahrazeny jiným druhem symbolu.

Martina: Všechny symboly kromě symbolů Wild ze spodní řady jsou odstraněny a namísto symbolů členů kapely se zobrazí symboly Wild Martina. Tato varianta se aktivuje pouze během funkce Koncert nebo při každém zatočení během funkce Free Spins.



Funkce Ukazatel a Concert

Hra obsahuje ukazatel, který se nachází nalevo od hracího pole (viz obrázek). Ukazatel se zaplňuje pouze pokud dojde k sestavení výherní kombinace ze symbolů členů kapely. Ukazatel má šest částí a pokud dojde k sestavení výherní kombinace obsahující symboly členů kapely, za každý symbol je zaplněna jedna část ukazatele. Pokud dojde k zaplnění 4 částí ukazatele, dojde k aktivaci funkce Concert, při zaplnění 6 částí ukazatele je také aktivována funkce Concert a zároveň také dojde k zachování aktuální hodnoty násobitele výher.



Pokud dojde k úplnému zaplnění ukazatele a aktivaci funkce Concert je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma. Postupně se spouští všechny varianty funkce Solo, pokaždé pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, a to v následujícím pořadí: Alexandra, Cecilia, Fred a Martina. Tento proces se opakuje až do konce herního kola, tj. dokud jsou sestavovány výherní kombinace v rámci funkce Concert.

Funkce Free Spins

Pokud dojde k odstranění všech symbolů z hracího pole během funkce Concert, je aktivována funkce Free Spins. Během funkce Free Spins je aktivována funkce Solo po každém zatočení, při kterém nebyla sestavena výherní kombinace. Varianta funkce Solo Martina je aktivní při každém bonusovém zatočení. Ukazatel násobitele se během funkce Free Spins resetuje na hodnotu aktivní při spuštění funkce Free Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení: Pokud dojde k zaplnění Ukazatele, dojde k udělení dalších bonusových zatočení zdarma, 4 zaplněné části ukazatele udělí další 4 bonusová zatočení zdarma a 5-6 zaplněných částí ukazatele udělí další 2 bonusová zatočení zdarma. Během funkce Free Spins může dojít k aktivaci funkce Concert. Při odstranění všech symbolů z hracího pole během funkce Free Spins dojde k udělení celkové výhry ve výši 50násobku celkové sázky.