

Cats and Cash

Základní informace

Hra Cats and Cash je pětiválcový výherní video automat s až 15 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,10% - 96,07 %
Nejvyšší sázka	375,00 Kč
Nejvyšší výhra	432 700,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu výherních linií, počtu mincí a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10 20 **50** 75 100

Zastavit automatickou hru

☐ Při jakékoliv výhře ☒ Při výhře bonusové hry

Když jedna výhra překročí

0.00

CZK

Když peníze vzrostou o

0.00

CZK

Když se peníze sníží o

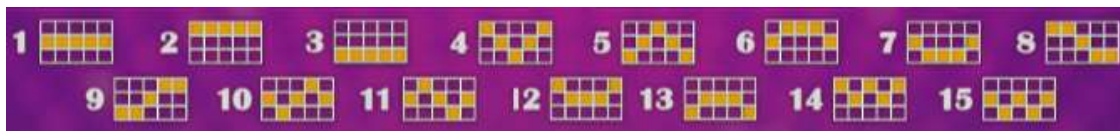
0.00

CZK

ZPĚT OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry počítají.

 5 2500 4 250 3 50 2 5	 5 1000 4 100 3 20 2 2	 5 500 4 50 3 10	
 5 125 4 25 3 5	 5 125 4 25 3 5	 5 75 4 15 3 5	 5 75 4 15 3 5
5 400 4 20 3 5 2 2	 SCATTER	5 10000 4 1000 3 100 2 10	

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,10 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Kočky s růžovým boa. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,10 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 2,50 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije násobitel x2.



Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který utváří výherní kombinace, pokud se zobrazí kdekoli na válcích.



Funkce Kolo Štěstí

Hra obsahuje symbol Bonusového kola (viz obrázek). Pokud se na výherní linii zleva doprava zobrazí tři symboly Bonusového kola, dojde k aktivaci Kola štěstí a k udělení jednoho zatočení kolem štěstí, ke kterému dojde automaticky. Jednotlivá políčka kola štěstí obsahují peněžité výhry. Některá políčka obsahují také symbol Hvězdy, pokud se kolo štěstí zastaví na políčku se symbolem hvězdy, je udělena příslušná výhra a jedno opakované zatočení kolem štěstí.



Funkce Bonus

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se kdekoli na výherní linii zleva doprava zobrazí 3 symboly Bonus, dojde k aktivaci bonusové hry, při které sázející vybírá ze tří zobrazených dárků, který udělí okamžitou peněžitou výhru. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.