

Cloud Quest

Základní informace

Hra Cloud Quest je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně, diagonálně nebo vertikálně. Hra obsahuje symbol Wild a Bonusovou hru (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,62% - 96,63 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba dosáhnout 3 a více shodných symbolů, které se horizontálně, diagonálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející výherní kombinaci jsou poté odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci. Symbol uprostřed každé výherní kombinace tří symbolů se vždy promění na symbol Wild, vzrůstá tak šance na vytvoření dalších výherních kombinací.

Např. Celková sázka je nastavena na 20,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 5 shodných symbolů Bojovnice. Výhra je v tomto případě dle Výplatní tabulky 400,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 2,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 40,00 Kč.

Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

WILD					
					
5 CZK 3000	5 CZK 1000	5 CZK 400	5 CZK 160		
4 CZK 200	4 CZK 100	4 CZK 40	4 CZK 20		
3 CZK 16	3 CZK 12	3 CZK 10	3 CZK 8		

Když jakékoli tři symboly vytvoří výherní kombinaci, prostřední symbol se promění na symbol WILD. Symboly Wild nahrazují všechny ostatní symboly a pomáhají skládat výherní kombinace.

							
5	CZK 100	CZK 80	CZK 60	CZK 50	CZK 40	CZK 30	CZK 20
4	CZK 18	CZK 16	CZK 14	CZK 12	CZK 10	CZK 8	CZK 6
3	CZK 6	CZK 4	CZK 4	CZK 4	CZK 2	CZK 2	CZK 2

Bonusové symboly

Wild symbol Zlatého štítu (viz obrázek) nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace. Po vyhodnocení jsou výherní kombinace odstraněny, zbývající symboly klesnou a mohou vytvořit nové výherní kombinace.

Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací.



Hra obsahuje čtyři symboly super schopnosti (viz obrázek níže). Každý ze symbolů super schopnosti spouští na kameni super schopností určitou funkci. Kámen spouští opakované točení zdarma s jednou ze čtyř super schopností (dle toho, která se na kameni schopností zobrazila), která pomáhá získat další výhry. Opakované točení zdarma probíhá zdarma se shodnou hodnotou sázky ze hry technické hry, která jej aktivovala (hodnotu sázky sázející

v opakovaném točení nesází, jedná se pouze o určení hodnoty sázky pro účely vypočítání výhry) a není v něm možné získat vstup do bonusové hry.



Symbody super schopností a jejich bonusové funkce:

Šťastná pětka	Výhry z výherních kombinací se při opakovaném zatočení násobí 5x.
Odznak odolnosti	Při opakovaném zatočení spadnou na herní plochu dva trvalé symboly Wild, které pomáhají formovat výherní kombinace. Pokud není kombinace složena pouze ze symbolů Wild, symboly Wild zůstanou na herní ploše.
Známka četnosti	Prostřední symbol z kombinace tří stejných symbolů se změní na symbol Wild. Prostřední dva symboly z kombinace čtyř stejných symbolů se změní na symbol Wild. Tři symboly z výherní kombinace pěti stejných symbolů jsou střídavě nahrazeny symboly Wild.
Scatter úspěchu	Všechny symboly při opakovaném zatočení mohou fungovat jako symboly Scatter a vytvářet další výhry. Maximální výplata pro výhry typu Scatter je stejná jako v hlavní hře výplata za kombinaci 5 po sobě jdoucích shodných symbolů. Ve hře lze pomocí symbolů Super schopností aktivovat maximálně tři části kamene Super schopností najednou. Symboly Wild se mohou objevit pouze poprvé, po vytvoření výherních kombinací se další již neobjevují.

Čím vyšší je počet symbolů Super schopností v kombinaci, která kámen aktivuje, tím vyšší počet částí bude na kameni aktivovaných (rozsvícených): Za kombinaci 3 symbolů Super schopností bude aktivována jedna část siloměru na kameni. Za kombinaci 4 symbolů Super schopností budou aktivovány dvě části siloměru. Za kombinaci 5 symbolů Super schopností budou aktivovány tři části siloměru.

Šipka na kameni super schopností se roztáčí po směru hodinových ručiček. Pokud se zastaví na aktivované části, získává sázející opakované zatočení. Ikona zobrazená uprostřed kamene určuje typ super schopnosti, která bude u opakovaného zatočení platit.



Bonusová hra

Bonusová hra ve formě zatočení zdarma se spouští ve chvíli, kdy sloupec se slovem „Bonus“ na hracím poli již neobsahuje žádné symboly.

Na začátku bonusové hry sázející náhodně získává 5-20 bonusových roztočení zdarma na tříválcovém automatu s jednou výherní linií. V Bonusové hře se vyskytuje odlišná sada symbolů. Pokud se při Bonusové hře objeví 3 shodné bonusové symboly (viz Výplatní tabulka Bonusové hry), získává sázející určenou výhru dle tabulky.

Cílem je pomocí bonusového zatočení zdarma porazit nepřátelskou obludu v 5 fázích hry. Aby byla obluda poražena a sázející postoupil do další fáze, je potřeba dosáhnout určitého počtu



výherních kombinací. Tento počet se v každé fázi liší. Každou obludu je možné případně porazit ihned po získání tří bonusových značek. Po porážce obludy vyhrává sázející tři další bonusová zatočení a postupuje do další fáze, kde bude čelit další obludě.

Výplaty za výherní kombinace se v každé fázi zvyšují, protože se každá výhra násobí číslem fáze, které sázející dosáhne (tedy 1–5). Když sázející porazí pátou a poslední obludu, získává speciální cenu ve výši 100x celkové sázky ze základní hry technické hry. Za každé nepoužité bonusové zatočení zároveň získává sázející odměnu ve výši dvojnásobku celkové sázky.

Výplatní tabulka Bonusové hry

Pokud jsou výsledkem Bonusové hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Výše výhry je ve Výplatní tabulce Bonusové hry (viz obrázek) automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky.

BONUSOVÉ KOLO				
FÁZE 1	FÁZE 2	FÁZE 3	FÁZE 4	POSLEDNÍ FÁZE
3x 7: CZK 40 3x 7: CZK 25 3x 7: CZK 15 3x 7: CZK 10 3x 7: CZK 5	3x 7: CZK 80 3x 7: CZK 50 3x 7: CZK 30 3x 7: CZK 20 3x 7: CZK 10	3x 7: CZK 120 3x 7: CZK 75 3x 7: CZK 45 3x 7: CZK 30 3x 7: CZK 15	3x 7: CZK 160 3x 7: CZK 100 3x 7: CZK 60 3x 7: CZK 40 3x 7: CZK 20	3x 7: CZK 200 3x 7: CZK 125 3x 7: CZK 75 3x 7: CZK 50 3x 7: CZK 25
Na postupu obludy 1 výhra.	Na postupu obludy 2 výhra.	Na postupu obludy 3 výhra.	Na postupu obludy 4 výhra.	Výhra 100x sázky a bonusové odměny.

Např. Hodnota sázky do základní hry je nastavena na 10,00 Kč. Výsledkem bonusové hry jsou 3 shodné symboly diamantu ve fázi 3. Výhra z jedné hry bonusové hry je v tomto případě 75,00 Kč apod. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.