

Game of Gladiators

Základní informace

Hra Game of Gladiators je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Primus. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,48% - 96,39 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru



Při jakékoliv výhře



Když jedna výhra překročí

0.00

CZK



Když peníze vzrostou o

0.00

CZK



Když se peníze sníží o

0.00

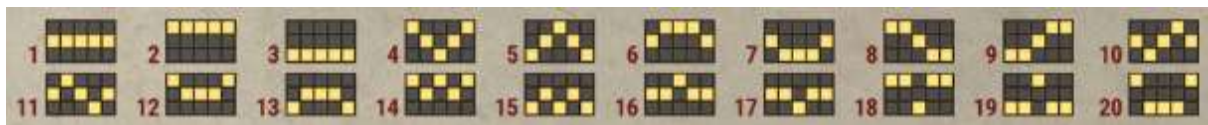
CZK

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 16,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 4,00 Kč.

WILD

5 CZK 400.00
4 CZK 80.00
3 CZK 40.00

Scissor

5 CZK 320.00
4 CZK 64.00
3 CZK 32.00

Provocator

5 CZK 240.00
4 CZK 48.00
3 CZK 24.00

Murmillio

5 CZK 160.00
4 CZK 32.00
3 CZK 16.00

Retiarius

5 CZK 160.00
4 CZK 32.00
3 CZK 16.00

Nahrazuje všechny
symboly s výjimkou
symbolu SCATTER

5 CZK 40.00
4 CZK 20.00
3 CZK 8.00

5 CZK 40.00
4 CZK 20.00
3 CZK 8.00

5 CZK 16.00
4 CZK 8.00
3 CZK 4.00

5 CZK 16.00
4 CZK 8.00
3 CZK 4.00

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Primus

Funkce Primus může být náhodně aktivována během základní fáze hry. Pokud dojde k aktivaci funkce Primus, dojde k udělení jedné z těchto bonusových funkcí:

Fame

Je udělena peněžitá výhra podle toho, kolik se zobrazilo symbolů Gladiátora podle Tabulky boje. (viz níže)



Spear Attack

Na 3–6 pozicích válců se zobrazí symboly Wild.



Sword Attack

Symbole zobrazené na válci 1 se zkopírují 2–4 na pozice dalších válců



Net Attack

Všechny symboly Gladiátorů zůstanou na svých pozicích a dojde k udělení bonusového opakovaného zatočení zdarma.



Enraged

Na všech pozicích dvou válců se zobrazí symboly Wild.



Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoli na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (viz obrázky).



Před začátkem funkce Free Spins si sázející vybere jeden ze symbolů bojovníka, který po úspěšném končení funkce Free Spins udělí dodatečný bonus (interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl):

Spartacus znovu aktivuje funkci Free Spins

Amazonia udělí výhru ve výši 20–100násobku celkové sázky.



Počítadlo boje funkce Free Spins a Tabulka boje

Funkce Free Spins probíhá jako souboj gladiátorů, který je znázorněn na počítadle nad hracím plánem. (viz obrázek) Pokaždé, když se kdekoli na válcích zobrazí symbol zvoleného bojovníka, dojde k přidání všech zobrazených symbolů Gladiátora na počítadlo a k odstranění jednoho druhu symbolu Gladiátora, který se nachází nejbližší symbolu Bojovníka.



Bojovník vyhraje souboj, pokud dojde k odstranění všech symbolů Gladiátorů. Bojovník prohraje souboj, pokud dojde k umístění 11 symbolů Gladiátorů. Gladiátoři jsou na počítadlo umisťováni do příslušných skupin. Pokud dojde k odstranění příslušné skupiny Gladiátorů, dojde k udělení výhry podle Tabulky boje (viz obrázek). Čím více je Gladiátorů ve skupině, tím vyšší je výhra.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	25	50	100	200	400	500	625	1250	2500	5000	10000
	20	40	80	160	320	400	500	1000	2000	4000	
	15	30	60	120	240	300	375	750	1500	3000	
	10	20	40	80	160	200	250				

Pokud se zobrazí 2 symboly Bojovníka na hracím poli, dojde k odstranění dvou skupin Gladiátorů (jedna za první symbol Bojovníka a druhá za druhý symbol Bojovníka), přičemž k výpočtu výhry za druhou skupinu Gladiátorů se použije násobitel x2. Pokud se zobrazí 3 symboly Bojovníka na hracím poli, dojde k odstranění tří skupin Gladiátorů (jedna za první symbol Bojovníka, druhá za druhý symbol Bojovníka a třetí za třetí symbol Bojovníka), přičemž k výpočtu výhry za druhou skupinu Gladiátorů se použije násobitel x2 a k výpočtu výhry za třetí skupinu Gladiátorů se použije násobitel x3.

Bonusová zatočení zdarma jsou udělována, dokud nedojde k ukončení souboje.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.