

Hugo Goal

Základní informace

Hra Hugo Goal je tríválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Action Re-play, Free Kick a Penalty Shoot. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,50 % - 96,49 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	400 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru



Při jakékoliv výhře



Při výhře bonusové hry



0.00

CZK

Když jedna výhra překročí



0.00

CZK

Když peníze vzrostou o



0.00

CZK

Když se peníze sníží o

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Stopek 9,00 Kč.

 x3 CZK 240.00	 x3 CZK 75.00	 x3 CZK 60.00	 x3 CZK 45.00	
 x3 CZK 18.00	 x3 CZK 15.00	 x3 CZK 12.00	 x3 CZK 9.00	 x3 CZK 6.00

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Hra obsahuje složené symboly vysokých výher, které se zcela nebo částečně zobrazují na třech po sobě jdoucích pozicích válce.

Funkce Action Replay

Pokud výsledkem hry technické hry není sestavení výherní kombinace a na dvou válcích jsou plně zobrazeny složené vysoké výherní symboly, může dojít k náhodné aktivaci funkce Action Replay. Během funkce Action Replay jsou v rámci jedné hry technické hry udělována opakovaná zatočení zdarma dokud nedojde k sestavení výherní kombinace, přičemž dva původní plně zobrazené složené symboly zůstávají na svých pozicích.

Funkce Free Kick

Pokud výsledkem hry technické hry není sestavení výherní kombinace a na dvou válcích jsou zobrazeny stejné nízké výherní symboly na všech pozicích, může dojít k náhodné aktivaci funkce Free Kick. Během funkce Action Repaly je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno opakované zatočení zdarma, přičemž původní zobrazené symboly zůstávají na svých pozicích

Funkce Penalty Shoot-Out

Pokud se na všech pozicích všech válců zobrazí stejné symboly, dojde k aktivaci funkce Penalty Shoot-Out. Během této bonusové funkce sázející pětkrát vybere, jakým směrem skočí postavička Huga, aby chytila penaltu (viz obrázek). Po každé úspěšně chycené penaltě se počítadlo násobitelů celkové výhry posune o jednu pozici. Během této bonusové funkce je možné získat tyto násobitele: x2, x3, x4, x5 a x10. Po skončení bonusového kola se získaný násobitel použije k výpočtu výhry ze hry, při které byla bonusová funkce aktivována. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.