

Iron Girl

Základní informace

Hra Iron Girl je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild, a funkce Iron Armour a Villain Respin. (viz obrázky a popis níže).


Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,84 % - 96,80 %
Nejvyšší sázka	400,00 Kč
Nejvyšší výhra	428 500,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru

Při jakékoliv výhře

0.00 CZK

Když jedna výhra překročí

0.00 CZK

Když peníze vzrostou o

0.00 CZK

Když se peníze sníží o

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

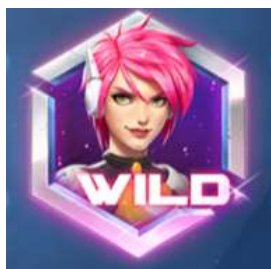


Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 16,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Srdce 4,00 Kč.

 5 CZK 160.00 4 CZK 56.00 3 CZK 16.00	 5 CZK 120.00 4 CZK 40.00 3 CZK 12.00	 5 CZK 96.00 4 CZK 32.00 3 CZK 9.60	 5 CZK 80.00 4 CZK 20.00 3 CZK 8.00
 5 CZK 40.00 4 CZK 12.00 3 CZK 4.00	 5 CZK 40.00 4 CZK 12.00 3 CZK 4.00	 5 CZK 40.00 4 CZK 12.00 3 CZK 4.00	 5 CZK 40.00 4 CZK 12.00 3 CZK 4.00

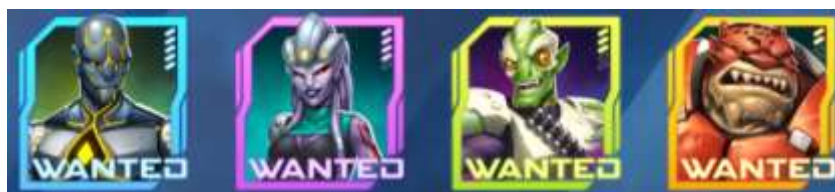
Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Villain Respin

Pokud dojde k sestavení výherní kombinace obsahující symboly Villain (vysoké výherní symboly – viz obrázek), všechny symboly jednoho druhu, které by utvořily nejvyšší výherní kombinaci, zůstanou na svých pozicích a dojde k udělení opakovaného zatočení zdarma. Na svých pozicích zůstanou i symboly stejného druhu, které nejsou součástí výherní kombinace. Válce se otáčejí znovu, dokud existují nové nebo zvýšené výhry. Jestliže se negenerují již žádné nové výhry, vyplatí se všechny dosažené výhry.



Nad hracím polem se nachází počítadlo symbolů Villain, které jsou drženy na svých pozicích během aktivní funkce Villain Respin. Po skončení této funkce je udělen bonus podle toho, kolik symbolů celkem bylo během funkce Villain Respin zadrženo na svých pozicích:

8x symbol Villain – na pozice válců jsou náhodně umístěny 2 symboly Wild

10x symbol Villain – k výpočtu celkové výhry z funkce Villain Respin se použije násobitel x2

12x symbol Villain – k výpočtu celkové výhry z funkce Villain Respin se použije násobitel x3

14x symbol Villain – k výpočtu celkové výhry z funkce Villain Respin se použije násobitel x5

Funkce Iron Armour

K aktivaci funkce Iron Armour může dojít náhodně během základní fáze hry. Pokud je tato funkce aktivována, dojde k náhodnému umístění 2–5 symbolů Wild na pozice válců. Pokud je výsledným efektem sestavení výherní kombinace obsahující symbol Villain, dojde k aktivaci funkce Villain Respin.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.