

Jolly Roger 2

Základní informace

Hra Jolly Roger 2 je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Kompas a Bonus Quest. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,20 % - 96,22%
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk - přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku. (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru



Při jakékoliv výhře



Při výhře bonusové hry



Při výhře Zatočení
zdarma



Když jedna výhra překročí

0.00

CZK



Když peníze vzrostou o

0.00

CZK



Když se peníze sníží o

0.00

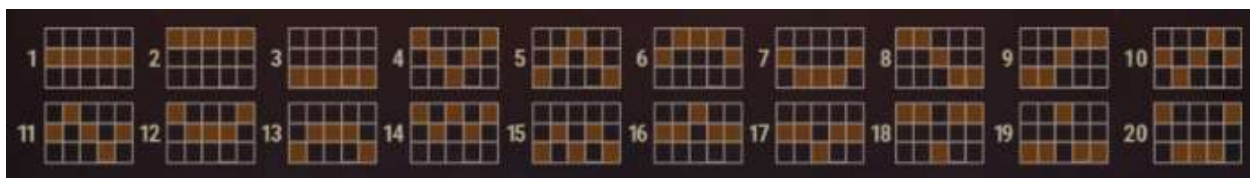
CZK

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 6,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 0,90 Kč.

			
x5 CZK 60.00	x5 CZK 45.00	x5 CZK 36.00	x5 CZK 30.00
x4 CZK 30.00	x4 CZK 21.00	x4 CZK 15.00	x4 CZK 12.00
x3 CZK 12.00	x3 CZK 9.00	x3 CZK 6.00	x3 CZK 3.00

				
x5 CZK 15.00	x5 CZK 12.00	x5 CZK 9.00	x5 CZK 6.00	x5 CZK 6.00
x4 CZK 7.50	x4 CZK 6.00	x4 CZK 4.50	x4 CZK 3.00	x4 CZK 3.00
x3 CZK 1.50	x3 CZK 1.20	x3 CZK 0.90	x3 CZK 0.60	x3 CZK 0.60

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Funkce Kompas

K aktivaci funkce Kompas může dojít náhodně při výherní hře technické hry během základní hry. Pokud je funkce aktivována, dojde k udělení násobitele výhry ve výši x2, x3, x5, x8 nebo x10.



Funkce Bonus Quest

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoli na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se funkce Bonus Quest a zobrazí se 12 smotaných svitků. (viz obrázek)





Sázející postupně vybírá svitky, které se rozmotávají. Pokud sázející vybere 3 svitky se stejným symbolem, dojde k aktivaci příslušné varianty funkce Bonu Quest. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Varianty funkce Bonus Quest:

Okamžitá peněžitá výhra: Udělí okamžitou výhru v x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 nebo x15 násobku celkové sázky. Může také náhodně dojít k náhodné aktivaci funkce Kompas.

Bottle of Rum Free Spin: Dojde k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma. Před zatočením zdarma sázející vybírá ze zobrazených lahví rumu. Po výběru lahve se náhodný válec pokryje symboly Wild a láhev rumu se buď náhodně odzátkuje nebo neodzárkuje. Sázející pokračuje ve výběru další lahve pouze pokud došlo k odzátkování láhve. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Může také náhodně dojít k náhodné aktivaci funkce Kompas.

Battle Free Spins:

V rámci této varianty jsou udělena bonusová zatočení zdarma, během kterých probíhá souboj s piráty. Na začátku funkce má sázející 3 životy, jejichž ukazatel se nachází hracím polem. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Při každém vyhraném souboji, získá avatar sázejícího jeden život až do maxima 3 životy. Při každém prohraném souboji sázející jeden život ztratí.

Na začátku bonusové funkce se zobrazí dalekohled a v něm náhodný příští soupeř v souboji.



Pokud dojde k zobrazení obchodní lodi, je aktivováno bonusové zatočení zdarma. V tomto případě nemůže dojít k aktivaci funkce Kompas.

Pokud dojde k zobrazení lodi privatýrů, dojde k souboji. Souboj je zobrazen na poli 3x3, které překrývá hrací pole a na kterém se zobrazí mince. V souboji vyhrává ta strana, jehož symbolů je zobrazeno na hracím poli funkce více.



Pokud vyhraje sázející, dojde k přiřazení jednoho života na ukazatel do maxima 3 životy a udělení bonusového zatočení zdarma s vítěznou bonusovou funkcí – všechny pozice náhodného počtu válců jsou pokryty symboly Wild a je aktivována funkce Kompas.



Pokud sázející prohraje, dojde k odebrání jednoho života z ukazatele a je odehráno bonusové zatočení zdarma s příslušnou bonusovou funkcí podle toho, jaký privatýr sázejícího v souboji porazil:

Britská odměna: Všechny zobrazené vysoké výherní symboly se přemění na symbol truhla s pokladem a je aktivována funkce Kompas.



Portugalská odměna: Všechny výskyty jednoho nebo dvou náhodných druhů zobrazených symbolů se přemění na symoly Wild a je aktivována funkce Kompas.



Holandská odměna: Dojde k synchronizaci 3 náhodných válců a je aktivována funkce Kompas.



Funkce Free Spins je ukončena, pokud dojde ke ztrátě všech tří životů na ukazateli

Treasure Hunt: Je uděleno 10 bonusových zatočení zdatma, během kterých se náhodně zobrazuje symbol Mapy (viz obrázek). Za každé 4 zobrazené symboly mapy během bonusových zatočení se otevře jedna truhla s pokladem, která udělí bonus pro zbývající bonusová zatočení zdarma:

další 2-3 bonusová zatočení a náhodný nízký výplatní symbol se přemění na symbol Wild.

další 2-3 bonusová zatočení a náhodný vysoký výplatní symbol se přemění na symbol Truhly s pokladem

další 2-3 bonusová zatočení a aktivace funkce Kompas

Celkově může být otevřeno maximálně 7 truhel s pokladem. Poté se dokončí všechna zbývající bonusový zatočení zdarma.



Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.