

Mahjong 88

Základní informace

Hra Mahjong 88 je video automat s hracím polem 8 sloupců x 8 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány a jsou nahrazeny jinými symboly.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,68% - 96,60 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

Možnosti nastavení hry

Zvuk – přepínačem se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

Mezerník = zatočení - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

Automaticky upravovat sázky – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru



Při jakékoliv výhře



Když jedna výhra překročí

0.00

CZK



Když peníze vzrostou o

0.00

CZK



Když se peníze sníží o

0.00

CZK

ZPĚT

OK

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 4 a více symbolů, které se horizontálně nebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 15,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 4 symbolů Červeného kola 1,50 Kč.

				
12+	CZK 7500.00	CZK 3750.00	CZK 1500.00	CZK 900.00
10+	CZK 3000.00	CZK 1500.00	CZK 600.00	CZK 300.00
9	CZK 1125.00	CZK 600.00	CZK 300.00	CZK 150.00
8	CZK 375.00	CZK 225.00	CZK 112.50	CZK 45.00
7	CZK 180.00	CZK 112.50	CZK 45.00	CZK 22.50
6	CZK 75.00	CZK 45.00	CZK 22.50	CZK 12.00
5	CZK 30.00	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 7.50
4	CZK 15.00	CZK 10.50	CZK 7.50	CZK 4.50

						
12+	CZK 300.00	CZK 300.00	CZK 300.00	CZK 180.00	CZK 180.00	CZK 180.00
10+	CZK 90.00	CZK 90.00	CZK 90.00	CZK 60.00	CZK 60.00	CZK 60.00
9	CZK 45.00	CZK 45.00	CZK 45.00	CZK 30.00	CZK 30.00	CZK 30.00
8	CZK 18.00	CZK 18.00	CZK 18.00	CZK 12.00	CZK 12.00	CZK 12.00
7	CZK 9.00	CZK 9.00	CZK 9.00	CZK 6.00	CZK 6.00	CZK 6.00
6	CZK 6.00	CZK 6.00	CZK 6.00	CZK 4.50	CZK 4.50	CZK 4.50
5	CZK 4.50	CZK 4.50	CZK 4.50	CZK 3.00	CZK 3.00	CZK 3.00
4	CZK 3.00	CZK 3.00	CZK 3.00	CZK 1.50	CZK 1.50	CZK 1.50

Funkce Skrytá pole

Hra obsahuje skryté symboly. (viz obrázek). Pokud se zobrazí na hracím poli, skryté symboly se přemění na sousední symbol a utvoří tak seskupení symbolů.



Funkce Žába hojnosti

Všechny výhry během hry technické hry postupně nabíjejí Žabu hojnosti (viz obrázek).



Jakmile je Žába hojnosti zcela nabitá (k úplnému nabití je třeba 33 symbolů) a symboly se již nedoplňují, náboj se aktivuje a spustí náhodně jeden z následujících efektů:

Kvák Náhodně je vybrán jeden ze symbolů, za který se vyplácí výhra jako by tvořil seskupení symbolů, i přesto, že je zobrazen po celém hracím poli.



Jikry: Náhodně je vybrán jeden ze symbolů na hracím poli. Vybraný symbol a všechny další takové symboly na hracím poli se promění na jiné symboly.



Jazyk: Náhodně jsou vybrány dvě strany, mezi kterými se všechny symboly na přímce změní na jeden symbol.



Skok: Náhodně je vybrán jeden ze symbolů, který vybuchne. Při explozi se ze hry odstraní sousední symboly. Jakmile exploze ustoupí, vytvoří se nové jádro symbolů. Jádro se skládá ze stejného symbolu, který byl na začátku náhodně hrou vybrán.



Po vyhodnocení efektu se počítadlo Žáby nevynuluje a hra pokračuje dále dokud jsou utvářeny výherní kombinace. Pokud dojde k vytvoření výherní kombinace z alespoň 88 symbolů a zároveň bude Žába maximálně nabitá, dojde ke spuštění bonusové hry Super náboj, kde se výhry násobí násobkem 5. Bonusovou hru Super náboj lze spustit pouze jednou v rámci jedné hry technické hry.



Funkce Roční období

Ve hře se střídají 4roční období, která každé mají speciální symbol Wild, který zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby došlo k sestavení výherní kombinace a který se náhodně zobrazuje, pokud nedojde k utvoření výherní kombinace.



Speciální symboly Wild jednotlivých období:

Jaro – může se zobrazit až 12 symbolů Wild náhodně rozmístěných po hracím poli.

Léto – může se zobrazit až 5 symbolů Wild, přičemž sousední symboly jsou nahrazeny jinými.

Podzim – může se zobrazit až 11 symbolů Wild, přičemž všechny ostatní symboly ve sloupci, ve kterém se zobrazily symboly Wild jsou nahrazeny jinými.

Zima – může se zobrazit až 4 symboly Wild, které zůstávají na svých pozicích i pokud se staly součástí výherní kombinace.

Období se náhodně může změnit po ukončení hry technické hry. Platí však, že minimální počet her v jednom období je 25 a maximální počet her v jednom období je 99. Období se mění postupně v tomto pořadí: Jaro, Léto, Podzim a Zima.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.