

## Matsuri

### Základní informace








Hra Matsuri je pětiválcový výherní video automat s 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Kingyo Sukui. (viz obrázky a popis níže).


Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,32% - 96,28 %
Nejvyšší sázka	150,00 Kč
Nejvyšší výhra	450 000,00 Kč

### Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nabídka počtu herních kol v režimu automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky. Mezi jednotlivými listy informací o hře lze přecházet pomocí šipek.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se otevře historie herních kol.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím jsou zapnuty/vypnuty herní audio prvky.

### Možnosti nastavení hry

**Zvuk – přepínačem** se zapínají nebo vypínají zvukové efekty

**Mezerník = zatočení** - přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost zahájení hry pomocí mezerníku

**Automaticky upravovat sázky** – přepínačem se zapíná nebo vypíná funkce automatické úpravy sázek podle aktuálního zůstatku (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

### **Pokročilá nastavení automatické hry**

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

### **Zastavit automatickou hru:**

- **Při jakékoliv výhře** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při jakékoliv výhře.
- **Při výhře bonusové hry** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – přepínačem se zapíná nebo vypíná možnost ukončení automatické hry při aktivaci bonusové funkce.
- 
- **Když jedna výhra překročí Kč** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o Kč** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

## AUTOM. HRA

10

20

50

75

100

Zastavit automatickou hru



Při jakékoliv výhře



Při výhře bonusové hry



Při výhře Zatočení zdarma



0.00

CZK

Když jedna výhra překročí



0.00

CZK

Když peníze vzrostou o



0.00

CZK

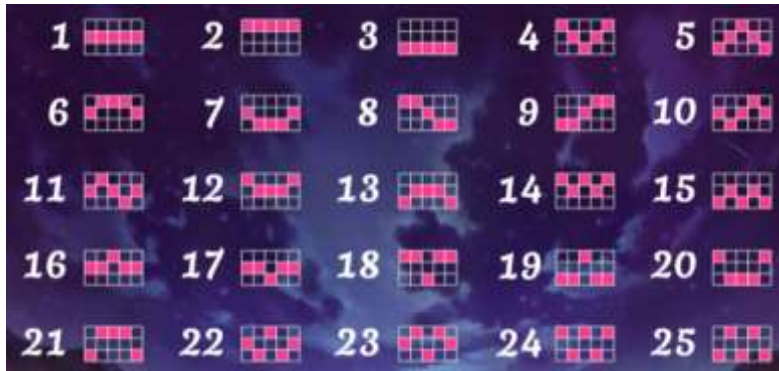
Když se peníze sníží o

ZPĚT

OK

## Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 2,50 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Zmrzliny 0,30 Kč.

<b>WILD</b> Nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu SCATTER				
	5 CZK 100.00	5 CZK 35.00	5 CZK 30.00	5 CZK 25.00
	4 CZK 10.00	4 CZK 7.50	4 CZK 6.00	4 CZK 5.00
	3 CZK 2.50	3 CZK 1.50	3 CZK 1.20	3 CZK 1.00

	5 CZK 10.00		5 CZK 7.50		5 CZK 7.50		5 CZK 5.00		5 CZK 5.00
	4 CZK 2.00		4 CZK 1.50		4 CZK 1.50		4 CZK 1.00		4 CZK 1.00
	3 CZK 0.70		3 CZK 0.50		3 CZK 0.50		3 CZK 0.30		3 CZK 0.30

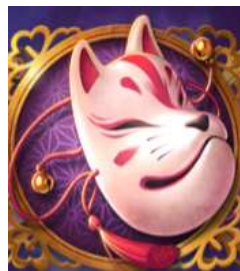
## Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



### **Funkce Free Spins**

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma (viz obrázky). Pokud se během aktivní funkce Free Spins zobrazí na válcích další symbol Scatter, dojde k udělení dalších 2 bonusových zatočení zdarma až do maximálního počtu 20.



Pokud se během funkce Free Spins zobrazí na válcích symbol Wild, roztáhne se tak, že bude pokrývat všechny pozice válce a po každém zatočení zdarma se posune na válec vlevo, dokud nezmizí z hracího pole.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

### **Funkce Kingyo Sukui**

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví 3 symboly Bonus, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová hra, ve které sázející chytá zlaté rybky papírovou naběračkou. Každá chycená ryba udělí okamžitou peněžitou výhru. Bonusová hra končí, pokud jsou všechny ryby pochyťány nebo dojde ke zničení naběračky. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.



### **Nedokončené hry**

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.